

# KYYKKÄURHEILUN SÄÄNTÖKIRJA



**Suomen Kyykkäliitto ry.**

# Palvelemme Nurmeksessa



Nurmes  
klo 6-24

**MARKET**

**Sale**

**Bella**



**Shell RAUTAÄSSÄ**



*Tervetuloa viihtymään*

## BOMBAN KARJALAI SKYLÄÄN



Kylpylä,  
Nurmes



Nurmes

Suojärvenkatu 1, 75500 Nurmes

Puh. (013) 687 200, myyntipalv. (013) 6872 501  
fax (013) 6872 222, e-mail: myynti@bomba.fi

Asiakas  
Omistaja



**JUKOLAN  
OSUUSKAUPPA**



# LAKIOSA

## 1. KYKKÄURHEILUN KANSALLINEN JOHTO

Kyykkäurheilun kansallinen johto on Suomen Kyykkäliitolla, joka johtaa ja valvoo kyykkäurheilua ja kilpailusääntöjen noudattamista.

## 2. KANSAINVÄLINEN KILPAILU

Kilpailu on kansainvälinen, kun se on avoin eri kansallisuutta oleville kilpailijoille.

## 3. KANSALLINEN KILPAILU

Kilpailu on kansallinen, kun osanotto on sallittu vain ko. maan kilpailijoille.

## 4. PIIRIKUNNALLINEN KILPAILU

Kilpailu on piirikunnallinen, kun osanotto siihen on sallittu vain piirin jäsenseurojen jäsenille.

## 5. JÄSENTENVÄLINEN KILPAILU

Kilpailu on jäsentenvälinen, kun osanotto siihen on sallittu vain jäsenseuran jäsenille.

## 6. KUTSUKILPAILU

Kilpailu on kutsukilpailu, kun siihen saavat osallistua vain järjestävän seuran kutsumat kyykänpelaajat.

## 7. ENNÄTYS

Ennätys on paras tulos, joka on saavutettu sääntöjen edellyttämällä tavalla. Ennätysten hyväksyminen edellyttää tuomariston hyväksymisen ja ilmoituksen Kyykkäliittoon. Ennätysasuituksen jälkeen kenttä ja pelivälineet mitataan tuomariston toimesta.

## 8. SUOMEN ENNÄTYS JA TILASTOKELPOISUUS

Suomen ennätys on Kyykkäliiton hyväksymä, suomalaisen kilpailijan tekemä ennätys, joka on saavutettu liiton hyväksymissä kansainvälisissä, SM-, kansallisissa- tai piirinmestaruus kilpailuissa. Ennätys- ja tilastokelpoisiksi katsotaan

edellämainituissa kilpailuissa kesäolosuhteissa varsinainen kilpailutulos. Ennätyksiksi hyväksytään naisten-, miesten-, veteraanien ja junioreiden ennätykset. Hallissa heitettyt ennätykset ja tulokset tilastoidaan erikseen.

## 9. LISENSSI

Lisenssi on rekisteröintiasiakirja ja samalla vakuutustodistus, joka on myönnetty kilpailuun osallistuvalla henkilöllä. Lisenssin haltijan edellytetään tuntevan kyykkäkilpailujen säännöt, sekä sitoutuvan niitä noudattamaan. Kukaan ei voi osallistua liiton alaiseen kyykkäkilpailuun, ellei hänellä ole kyykkäliiton lisenssiä. Lisenssi on uusittava vuosittain ja siitä on suoritettava kyykkäliiton vuosittain määräämä lisenssimaksu.

## 10. KILPAILUJEN JÄRJESTÄMINEN

Kilpailuja saavat järjestää kyykkäliittoon kuuluvat jäsenjärjestöt.

## 11. KILPAILULUPA

SM- ja kansallisen kilpailun järjestämiseksi vaaditaan aina kyykkäliiton lupa. Piirikunnalliseen, jäsentenväliseen, ja kutsukilpailuun, sekä heimojuhlien tms. yhteydessä pelattavaan kilpailuun ei vaadita liiton lupaa. Piirinmestaruuskilpailusta toimitettava kilpailulupa-anomuksen ilmoitusosa ja tulokset korvaavat luvan kun ne toimitetaan liittoon säädetyssä ajassa kilpailujen päättymisestä. Kilpailuissa, joilla ei ole kyykkäliiton lupaa, ei liiton vastuu- ja lisenssivakuutus ole voimassa.

## 12. KILPAILULUVAN ANOMINEN

Kilpailulupa-anomus on tehtävä kyykkäliiton tätä tarkoitusta varten painattamalle lomakkeelle. Kilpailuluvat anottava 15.1. mennessä seuraavasti:

- SM-kilpailut seuraavalle vuodelle.
- CUP- ja kansalliset kilpailut kuluvalla vuodelle
- Kalenterin ulkopuoliset kilpailut on anottava viimeistään 2kk ennen suunniteltua kilpailupäivää.

## 13. KILPAILULUVAN KIELTÄMINEN JA PERUUTTAMINEN

Kyykkäliitto ei myönnä lupaa kilpailulle, jota ei järjestetä näiden sääntöjen mukaisesti. Kyykkäliitto voi antaa varoituksen tai peruuttaa jo myönnetyn kilpailuluvan, jos järjestävä seura ei ole säädetyssä ajassa toimittanut edellisen

kilpailun kohdan 12 kilpailuanomuksen ilmoitusosaa ja maksanut ko. kilpailun kilpailulupamaksua.

#### 14. KILPAILUKUTSU

Kilpailukutsu on esitettävä hyvissä ajoin ennen kilpailupäivää. Kutsussa tulee esiintyä seuraavat asiat:

- kilpailun pitopaikka
- kilpailupäivä ja alkamisajankohta
- kilpailusarjat
- ennakoilmoittautumisten vastaanottaja
- viimeinen ilmoittautumisaika
- otetaanko jälki-ilmoittautumisia

Hyväksytyjen kilpailujen osalta kutsut julkaistaan kilpailukalenterissa (kyyk-käviesti- lehti) vuoden alussa.

#### 15. ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautuminen on kilpailijan ja järjestäjän välinen sopimus. SM- kilpailujen osalta on ilmoittautuminen tehtävä pääsääntöisesti kirjallisesti. Kansallisissa kilpailuissa voi ilmoittautuminen tapahtua muullakin tavalla. Sähke, telefax tms. paperille tulostuvat ilmoittautumiset katsotaan kirjallisiksi. Ilmoittautumistavasta on mainittava kilpailukutsussa. Ilmoittautumisen yhteydessä on mainittava pelaajan sarja, jos se poikkeaa Kyykkäliiton rekisteristä.

#### 16. ILMOITTAUTUMISAJAN PÄÄTTYMINEN

SM- ja UKK- kilpailuissa ilmoittautumisaika, joihin ei sallita jälki-ilmoittautumista, päättyy viimeistään kolme päivää ennen kilpailupäivää. Kansallisissa kilpailuissa ilmoittautumisaika päättyy viimeistään kaksi päivää ennen kilpailupäivää. Kansallisen kilpailun jälki-ilmoittautumisesta voi järjestävä seura periä kyykkäliiton vuosittain määräämän korotetun osanottomaksun.

#### 17. OSANOTON VARMISTAMINEN

Kilpailijan on varmistettava osanottonsa kilpailupaikalla viimeistään 1/2 tuntia ennen kilpailua, ellei kilpailukutsussa ole mainittu lyhyempää aikaa. Osanoton varmistamisen yhteydessä on kilpailijan lisenssin voimassaolo selvitettävä.

## 18. OSANOTON KIELTÄMINEN

Jos järjestelytoimikunta kieltäytyy hyväksymästä ilmoittautunutta osanottajaa kilpailuun, on siitä ilmoitettava asianomaiselle viimeistään ilmoittautumisajan päättymistä seuraavan vuorokauden kuluessa. Kielto perusteluineen on ilmoitettava kyykkäliittoon anomuslomakkeen ilmoitusosalla (kohta 12).

## 19. YLIN VALVONTAOIKEUS

SM-kilpailuissa kyykkäliitto määrää kilpailuille valvojan, joka on tuomariston puheenjohtaja. Muun tuomariston, sekä valvojan kansallisissa kilpailuissa määrää kilpailujen järjestelytoimikunta. Tuomariston muodostaa valvoja ja kaksi jäsentä, joilla tulee olla kyykkäliiton tuomarikortti. Tuomaristo on nimettävä vähintään 1/2 tuntia ennen kilpailun alkua.

## 20. VALVOJAN JA TUOMARISTON TEHTÄVÄT

Valvojan tulee, sen lisäksi että hän on tuomariston puheenjohtaja, kyykkäliiton puolesta valvoa, että kilpailussa noudatetaan virallisia kilpailusääntöjä. Tuomaristolla on rajaton oikeus valvoa, että kilpailut tapahtuvat kilpailusääntöjen mukaisesti. He ratkaisevat jokaisen vastalauseen, joka kilpailujen yhteydessä voidaan jättää. Kilpailujen järjestelyvastuu on kilpailun järjestävällä seuralla.

Vetoaminen tuomariston päätöksestä on sallittua vain, jos se koskee sääntöjen soveltamista. Heillä on oikeus sulkea kilpailusta kilpailija, joka järjestelytoimikunnan heille tekemän ilmoituksen perusteella ei ole hyväksyttävä tai jonka he katsovat syyllistyneen sopimattomaan käyttäytymiseen tai epäurheilijamaiseen tekoon. Edelleen heillä on oikeus antaa poistaa kilpailualueelta jokainen kilpailija, joka kieltäytyy tottelemasta kilpailutoimitsijain antamia määräyksiä.

Tuomaristo tarkastaa ja hyväksyy pelikentän, mittalaitteet ja pelivälineet. Tarvittaessa suorittaa kenttien kunnostuksen ennen alku- ja loppukilpailujen alkua. Tuomaristo voi pistokokein suorittaa kenttien mittauksen tai jos kilpailija jonkun kentän osalta sitä erikseen vaatii. Tuomariston tulee kilpailujen päätyttyä täyttää kyykkäliitolle lähetettävän ilmoituslomakkeen (12) osuutensa allekirjoituksin varustettuna. Ilmoituksessa tulee olla yksityiskohtaiset tiedot mahdollisesti jätetyistä vastalauseista ja tuomariston niiden johdosta tekemistä kilpailusta sulkemisista, sekä ehdotus niiksi toimenpiteiksi, joihin tuomaristo sellaisessa tapauksessa katsoo aiheelliseksi ryhtyä, esim. kilpailukielto tms. Ra-

portoi liittoa ja järjestävää seuraa myöskin muista asioista, sekä hyvistä että huonoista. Ilmoituslomakkeessa on lisäksi mainittava saavutetut ennätykset ja niiden tekijät.

Tuomaristolla on oikeus suorittaa doping-testejä jokaisessa sarjassa kaikissa kilpailuissa ja tarvittaessa esim. alkometritestejä.

## 21. ERILAISET RANGAISTUKSET

Kysymykseen tulevat rangaistukset ovat:

- varoitus
- kilpailusta sulkeminen
- kilpailukielto
- kilpailukelvottomaksi julistaminen

Edellä mainitut rangaistukset voidaan tuomita vasta sen jälkeen kun tutkimukset ovat toimitetut ja kolmessa jälkimmäisessä tapauksessa kuultu asianosaisia. Kyykkäiliitto voi antaa varoituksen myös vaikka tuomaristo on jo tuominut muun rangaistuksen. Tällöin varoitus korostaa kyseessä olleen tarkoituksellisen sääntöjen rikkomuksen. Varoitus on voimassa 12 kuukautta sen antamisesta.

### 21.1 KILPAILUSTA SULKEMINEN

Sulkemisen tuomitsee tuomaristo kohdassa 20 annettujen määräysten mukaisesti. Täten rangaistu estetään osallistumasta kilpailuun. Sulkeminen aiheuttaa aina osanottomaksun menetyksen kilpailun järjestäjien hyväksi.

### 21.2 KILPAILUKIELTO

Kilpailukieltoon julistamisen voi tuomita ainoastaan kyykkäiliitto kuultuaan ensin asianosaisia. Todetun piristeiden, alkoholin tms. aineiden käytöstä kilpailutilanteissa seuraa aina kilpailukielto jonka pituus on 24 kuukautta tapahetkestä, ellei muu laki, asetus tai määräys edellytä pidempää aikaa, tai Suomen Antidoping toimikunnan lausunnon perusteella varoitus.

### 21.3 KILPAILUKELVOTTOMAKSI JULISTAMINEN

Kilpailukelvottomaksi julistamisen voi tuomita vain kyykkäiliitto ja ainoastaan vakavasta rikkomuksesta. Kilpailukelvottomaksi julistaminen aiheuttaa, että

tuomittu ei saa kilpailukelvottomuusaikana missään ominaisuudessa ottaa tehtävää kilpailuissa eikä osallistua kilpailuun.

## 22. PALKINNON MENETTÄMINEN

Kilpailija, joka on suljettu pois kilpailusta, määrätty kilpailukieltoon tai julistettu kilpailukelvottomaksi, menettää samalla oikeuden palkintoihin tässä kilpailussa. Tuomariston tulee määrätä ne sijoitusten ja palkintojen muutokset, jotka kyseessä oleva rangaistus tekee tarpeelliseksi.

## 23. RANGAISTUKSEN LIEVENTÄMINEN

Kyykkäliitolla on oikeus määräämillään ehdoilla lyhentää tuomitun kilpailukieltoaikaa tai kumota kilpailukelvottomaksi julistaminen.

## 24. VASTALAUSEOIKEUS

Vastalauseen jättämisoikeus kuuluu ainoastaan kilpailijalle. Kuitenkin kilpailutoimitsijalla on valta, vaikka vastalauseetta ei ole jätetty, ryhtyä niihin toimenpiteisiin, jotka olosuhteisiin katsoen näyttävät oikeutetuilta.

## 25. VASTALAUSEEN JÄTTÄMINEN

Vastalause on toimitettava kilpailun valvojalle, joka huolehtii siitä, että kilpailun tuomaristo käsittelee sen. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava liiton erikseen päättämä vastalausemaksu. Jos vastalause hyväksytään, palautetaan vastalausemaksu.

## 26. MÄÄRÄAIKA, JONKA KULUESSA VASTALAUSE ON JÄTETTÄVÄ

Vastalause, joka koskee ilmoittautumisen pätevyyttä, on jätettävä viimeistään 1/2 tuntia ennen kilpailua. Kilpailun järjestäjän tulee asettaa nähtäväksi arvottu kilpailujärjestys 45 minuuttia ennen kilpailun alkua. Vastalause, joka koskee kilpailun aikana tapahtunutta erehdystä tai virhettä, sekä tulosluetteloa on, mikäli tuomaristo ei katso sitä mahdottomaksi, jätettävä 15 minuutin kuluessa virallisten tulosten julkaisemisesta. Tulokset katsotaan virallisiksi esim silloin, kun pelipöytäkirjat on asetettu nähtäväksi paremmuusjärjestyksessä ja pelatun sarjan kohdalle on merkitty tulosten julkaisuaika, tai kun puhtaaksikirjoitettu tuloslista on asetettu nähtäväksi.

## 27. VASTALAUSETTA KOSKEVA KUULEMINEN

Ennen kuin vastalause ratkaistaan, tulee vastaajalle järjestää tilaisuus selvityksen antamiseen. Hänellä on oikeus kutsua todistajia.

## 28. PERUSTEETON VASTALAUSE

Jos vastalause todetaan jätetyn pahansuopaisuudesta tai kateudesta, kyykkäliitto voi rangaista vastalauseen tekijää näiden sääntöjen mukaisesti.

## 29. VELVOLLISUUS ALISTUA TUOMIOON

Kaikki osapuolet ovat velvollisia hyväksymään vastalauseetta koskevan tuomion, lukuun ottamatta niitä tapauksia, joissa näiden sääntöjen perusteella voi vetoaminen tulla kysymykseen.

## 30. TULOSLUETTELOJEN JULKAISEMINEN JA PALKINTOJEN JAKO

Tulosluettelo on julkaistava vähintään 15 minuuttia ennen palkintojen jakoa. Poikkeus sallitaan ehdolla, että kaikki kilpailijat hyväksyvät muutoksen. Kilpailijalle, jota vastaan on tehty vastalause, ei saa jakaa palkintoa ennen kuin vastalause on ratkaistu. Myöskään muita palkintoja, joihin tuomariston päätös vastalauseen johdosta voi vaikuttaa, ei jaeta.

Mikäli tulosluettelossa todetaan puhtaaksikirjoitus- tai laskuvirheitä, ovat järjestäjät aina velvollisia ne oikaisemaan.

## 31. VETOAMISOIKEUS

Kilpailijalla on oikeus vedota kyykkäliittoon tuomariston hänelle tuomitsemasta rangaistuksesta tai tekemästä päätöksestä.

## 32. VETOAMINEN

Vetoaminen on oltava kirjallinen sekä vetoajan tai hänen valtuuttamansa asianmiehen allekirjoittama.

## 33. AIKA, JONKA KALUUN VETOAMINEN ON JÄTETTÄVÄ

Vetoamus on jätettävä kyykkäliitolle tuomariston päätöksen julkaisupäivää seuraavien seitsemän päivän aikana, jos asianomainen tunnin kuluessa julkaisemisen jälkeen on kirjallisesti ilmoittanut tuomaristolle aikovansa vedota.

#### 34. KUULEMINEN VETOAMISEN JOHDOSTA

Osapuolilla on oikeus vetoamisen ratkaisemiseksi tulla kuulluksi. Tämän vuoksi heille on ajoissa tiedotettava, milloin kuuleminen pidetään. Heillä on oikeus kutsua myös tähän keskusteluun todistajia. Jos osapuolet ja todistajat eivät saavu, ratkaistaan vetoaminen joka tapauksessa.

#### 35. VETOAMISTUOMIOISTUIN

Vetoamisen ratkaisee kyykkäliiton hallitus, joka muodostaa korkeimman vetoamistuomioistuimen. Henkilö, joka on ollut vetoamiseen liittyvässä kilpailussa toimitsijana tai tuomariston jäsenenä, älköön osallistuko vetoomuksen käsittelyyn, eikä myös, jos hän on ollut välillisesti tai välittömästi vetoomuksen aiheuttaneessa tapahtumassa mukana.

#### 36. VETOAMISTA KOSKEVA TUOMIO

Kyykkäliiton hallituksella on oikeus kumota rangaistus tai muu päätös, josta on valitettu, tai jos asianhaarat niin vaativat, lieventää tai koventaa rangaistusta. Mikään viranomainen ei voi määrätä, että kilpailu on uusittava.

#### 37. TUOMION JULKAISEMINEN

Kyykkäliitolla on oikeus julkaista tai antaa julkaista ilmoitus vetoamista koskevasta tuomiosta ja sen yhteydessä mainituista eri osapuolten henkilöiden nimestä. Tällaisessa tiedotuksessa mainitulla henkilöllä ei kilpailukelvottomaksi julistamisen uhalla ole oikeutta ryhtyä mihinkään toimenpiteisiin kyykkäliittoa tai jotain henkilöä vastaan, joka liitolta on saanut tehtäväksi ilmoituksen julkaisemisen.

# PELIOSA

## 39. KILPAILULAJIT

- joukkuekilpailu
- parikilpailu
- henkilökohtainen kilpailu
- viisiottelukilpailu
- UKK-kilpailu
- edellisten yhdistelmiä ja muunnoksia

### 39.1 SM-KILPAILUT

#### **Sm-sisähallikilpailut**

Järjestetään tammikuun aikana.

Kilpailulajit ja -sarjat:

- Henkilökohtaisina; MM, MA, MB, MV, NM, NA, NB, NV, P15v, T15v.
- Yksi joukkuepelisarja miehille
- Yksi paripelisarja naisille

#### **SM-joukkue- ja parikilpailut**

Järjestetään viikkoa ennen juhannusta Karjalan Liiton kesäjuhlien yhteydessä.

Kilpailulajit ja -sarjat:

- Miesten joukkuekilpailu sarjoissa MM, MA
- Naisten parikilpailu sarjoissa NM, NA

Pelijärjestykset:

- MM ja NM sarjat aloittavat klo 10.00
- MA ja NA sarjat aloittavat klo 13.00

**Joukkuekilpailu** pelataan neljässä lohossa.

- Lohkojen voittajat pelaavat sijoituksista 1 - 4
- Lohkojen kakkoset pelaavat sijoituksista 5 - 8

**Parikilpailu** pelataan kahdessa lohossa.

- Lohkojen voittajat ja kakkoset pelaavat sijoituksista 1 - 4
- Lohkojen kolmoset ja neloset pelaavat sijoituksista 5 - 8

#### **Nousijat ja putoajat**

1. Nousijat:

Lohkojen voittajat nousevat ylempään sarjaan

## 2. Putoajat

- A) Lohkojen viimeiset putoavat sarjaa alemmaksi kun lohkoissa on neljä joukkuetta, M → A
- B) Poisjääneet putoavat sarjaa alemmaksi, M → A
- C) Jos poisjääneitä on jossakin lohkoissa enemmän kuin yksi, muiden lohkojen neloset karsivat sarjapaikasta.
- D) Jos sarjaan jää vähemmän kuin 16 joukkuetta, alemman sarjan kakkoset karsivat noususta ylempään sarjaan sääntökohdan 57 mukaisesti.
- E) Jos A-sarjan joku lohko on kokonaan ilman pelaajia, sen lohkon noususta karsivat muiden lohkojen kakkoset, jne.

### **SM 5-ottelu ja SM parikilpailut**

Järjestetään elokuun ensimmäisenä lauantaina.

Kilpailulajit ja -sarjat:

- 5-ottelu sarjoissa MM, MA, MB, MV, NM, NA, NB, NV, P15v, T15v.
- Miesveteraanien parikilpailu
- Miesten avoin parikilpailu

Pelijärjestykset:

- 5-ottelu aloitetaan klo 10.00. Pelataan yhdellä kentällä kaikki pelikuviot alusta loppuun.
- Miesten parikilpailut aloitetaan henkilökohtaisten 5-ottelu pelisarjojen päätyttyä. Pelataan yhdessä sarjassa joukkuepelisäännöin. Miesveteraanien tuloksissa pelaajakohtaiset ikähyvitykset lasketaan yhteen ja lisätään pelitulokseen.

### **SM-henkilökohtaiset kilpailut**

Järjestetään elokuun toisena lauantaina.

Kilpailusarjat:

- Henkilökohtaisina MM, MA, MB, MV, NM, NA, NB, NV, P15v, T15v.

Pelijärjestykset:

- Sarjat MA, MB, NA, NB, P15v, T15v aloittavat klo 10.00
- Sarjat MM, NM, MV, NV aloittavat klo 13.00

Loppukilpailu:

- MM-sarjassa kymmenelle parhaalle
- NM-sarjassa kuudelle parhaalle
- Parit ja kentät arvotaan. Aloitus kaikille yhtä aikaa

### 39.2. CUP-JOUKKUESARJA MIEHILLE JA CUP PARIPELISARJA NAISILLE

Kyykkäliiton hallitus nimeää vuosittain seitsemän (7) CUP kilpailupaikkakuntaa. Osallistumisoikeus on kaikilla seurajoukkueilla ja -pareilla. Seurakohtaisesti voi osallistua yksi tai useampia joukkueita. Joukkueet ja parit voivat osallistua haluamiinsa CUP-kilpailuihin. Kussakin osakilpailussa pisteitä saavat kahdeksan parhaiten sijoittunutta paremmuusjärjestyksessä seuraavasti: 10-8-6-5-4-3-2-1. Lopputuloksiin lasketaan kuuden parhaan osakilpailun yhteenlasketut sijoituspisteet. Eniten pisteitä saanut on voittaja. Tasapisteissä eniten voitoja saanut on parempi. Jos nämäkin on tasan lasketaan kakkostilat, sitten kolmostilat jne.

Pelataan alkupelit, joista neljä parasta pelaa sijoituksista 1 - 4 ja neljä seuraavaa sijoituksista 5 - 8, kuten SM-joukkuekilpailussa. Jos samasta seurasta osallistuu useampia joukkueita, on joukkueiden kokoonpano nimettävä ennen pelijärjestyksien arvontaa. Jos samasta seurasta on useampia joukkueita, pisteitä saavat 1-joukkue, 2-joukkue, 3-joukkue, jne.

Jos osallistuu vain yksi joukkue seurasta, se nimetään aina 1-joukkueeksi (esim. HSS 1) ja pisteet tulevat sille.

Henkilöitä ei vuositasolla nimetä joukkuekohtaisesti. Samat henkilöt voivat pelata seuransa eri joukkuekokoonpanoissa, ei kuitenkaan samassa kilpailussa. Varamiestä voi käyttää, ei kuitenkaan useammassa joukkueessa samaa henkilöä samassa kilpailussa.

SARJAN VOITTAJA ON KILPAILUVUODEN SUOMEN CUP-MESTARI.

### 39.3. HENKILÖKOHTAINEN CUP-KILPAILU

Kyykkäliiton hallitus nimeää vuosittain kymmenen (10) kilpailua CUP-kilpailuksi seuraavasti: SM-henkilökohtainen, SM 5-ottelu, Yksi (1) kansallinen 5-ottelu ja seitsemän (7) kansallista kilpailua, joissa on henkilökohtaisten kilpailujen lisäksi parikilpailu naisille sekä joukkuekilpailu miehille (yhtenevät kohdan 39.2. kanssa).

Kilpailusarjat:

- Sarjat MM, NM, MV.

## Sijoitukset:

Lopputuloksiin lasketaan kuuden parhaan osakilpailun yhteenlasketut sijoituspisteet seuraavasti:

- 1) Viisi (5) henkilökohtaista kilpailua, joista yksi SM-kilpailu ja neljä (4) kansallista kilpailua, tai viisi (5) kansallista kilpailua.
- 2) Yksi (1) 5-ottelukilpailu, joko SM-kilpailu tai kansallinen.

Pisteitä saa SM-kilpailuissa kymmenen (10) parasta paremmuusjärjestyksessä seuraavasti: 20-18-16-14-12-10-8-6-4-2.

Pisteitä saa kansallisista kilpailuista kahdeksan (8) parasta paremmuusjärjestyksessä seuraavasti: 15-13-11-9-7-5-3-1

MM ja NM sarjoissa kilpailukohtaisilla tasatuloksilla voitosta uusitaan. Veteraanivoitto ratkaistaan kohdan 63. mukaisesti

Eniten pisteitä saanut on sarjan voittaja. Tasapisteissä eniten voittoja saanut on parempi. Jos nämä ovat tasan, lasketaan kakkostilat, kolmostilat, jne.

## VOITTAJAT NIMETTÄÄN SARJANSA KILPAILUVUODEN SUOMEN CUP-MESTAREIKSI.

### 39.4. VUODEN PELAAJAT

Kyykkäiliiton hallitus nimeää kilpailukauden päätyttyä vuoden pelaajat eri sarjoissa seuraavan sarjataulukon ja pistelaskennan mukaisesti:

#### Kilpailusarjat:

- Miesten sarja; lasketaan M, A, ja B-sarjat tuloksilla mukaan.
- Naisten sarja; lasketaan M, A, B, ja V-sarjat tuloksilla mukaan. Ikähyvityksiä ei huomioida.
- Miesten veteraanisarja; lasketaan sijoitukset normaalein veteraanisäännöin mukaan.
- Nuorten sarja; lasketaan tytöt 15v, pojat 15v.

#### PISTELASKU.

|                              |    |             |
|------------------------------|----|-------------|
| SE                           |    | 60 pistettä |
| SE sivuaminen                |    | 50 pistettä |
| SM henkilökohtainen/5-ottelu | 1. | 30 pistettä |
|                              | 2. | 20 pistettä |
|                              | 3. | 10 pistettä |
|                              | 4. | 5 pistettä  |

|                          |    |             |
|--------------------------|----|-------------|
|                          | 5. | 3 pistettä  |
|                          | 6. | 1 pistettä  |
| Kansallinen kilpailu     | 1. | 5 pistettä  |
|                          | 2. | 3 pistettä  |
|                          | 3. | 1 pistettä  |
| Kansallinen CUP-kilpailu | 1. | 10 pistettä |
|                          | 2. | 6 pistettä  |
|                          | 3. | 4 pistettä  |
| Osallistuminen           |    | 1 pistettä  |

Tasatuloksilla sijoituspisteet lasketaan yhteen ja jaetaan pelaajalukumäärällä. Kukin saa jaetun pistemäärän. Kokonaiskilpailun päättyessä tasapisteisiin, ratkaisee arvokkain pistemäärä, jne.

ENITEN PISTEITÄ KERÄNNYT NIMETÄÄN VUODEN PELAAJAKSI.

### 39.5. MAAOTTELUVALINTA

Kyykkäliiton hallitus nimeää maajoukkueen, johon karsintakilpailujen perusteella valitaan neljä varsinaista pelaajaa ja yksi varamies. Karsintakilpailuksi nimetään SM-henkilökohtainen kilpailu ja kolme kansallista kilpailua. SM-kilpailun ja kahden kansallisen kilpailun parhaat saavutukset huomioidaan siten, että parhaan tuloksen lyöneet saavat pisteitä parhaasta tuloksesta kymmeneneksi parhaaseen tulokseen seuraavasti:

SM-kilpailu: 15-12-9-7-6-5-4-3-2-1

Kansallinen: 10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

Kaikkien sarjojen tulokset huomioidaan ilman ikähyvityksiä tai muita sarjatasoituksia. SM-kilpailussa M-sarjassa huomioidaan vain alkukilpailun tulos. Suurimman pistemäärän kerännyt on paras jne. Hallitus tekee lopullisen valinnan.

### 39.6. KILPAILUSARJAT, JOISSA VÄHÄN PELAAJIA

SM-kilpailuissa pelataan kaikki SM-kilpailuihin hyväksytyt sarjat, vaikka osanottajia olisi vain yksi. Tavoitteena on saada kuhunkin pelattavaan sarjaan vähintään kolme pelaajaa.

Jos kansallisessa kilpailussa ilmoitetaan olevan vain kaksi miesten ja kaksi naisten sarjaa, ovat sarjat M ja A.

Jos kansallisessa kilpailussa on ilmoitettu olevan kolme sarjaa ja kilpailijoita on:

1. M-sarjassa 1-2 pelaajaa ja muissa sarjoissa kolme tai enemmän
  - pelataan kaikki sarjat
2. A-sarjassa vain 1-2 pelaajaa ja B-sarjassa vähintään kolme
  - siirretään A-sarjalaiset M-sarjaan (A-sarjaa ei pelata)
3. B-sarjassa vain 1-2 pelaajaa
  - siirretään B-sarjalaiset A-sarjaan (B-sarjaa ei pelata)
4. A-sarjassa yksi pelaaja, B-sarjassa yksi pelaaja
  - siirretään molemmat pelaajat M-sarjaan (A- ja B-sarjoja ei pelata)
5. A-sarjassa yksi pelaaja, B-sarjassa kaksi pelaajaa
  - siirretään B-sarjalaiset A-sarjaan (B-sarjaa ei pelata)
6. V-sarjassa 1-2 pelaajaa
  - siirretään pelaajat tulostaan vastaavaan sarjaan, jossa pelaavat sen sarjan säännöin, ilman veteraanisarjan hyvityksiä. Jos sarja jää edelleen vajaaksi, siirretään edelleen ylöspäin kuten edellä.

Kilpailun järjestävällä seuralla on oikeus peluuttaa kaikki kilpailukutsussa ilmoitetut sarjat. Jos sarjajako muuttuu kilpailukutsusta, on siitä ilmoitettava ennen kilpailun alkua.

#### 40. KILPAILUSARJAT

- naisilla M-, A-, B- ja veteraanisarja

- miehillä M-, A-, B- ja veteraanisarja

- tytöt/pojat 8 vuotta, 10 vuotta, 12 vuotta, 15 vuotta

Jos jossakin kilpailussa ei järjestetä kaikkia kilpailusarjoja, voi alempiarjalainen osallistua kilpailuun seuraavassa ylemmässä sarjassa. Veteraanisarjalainen voi vaihtoehtoisesti pelata luokituspisteidensä mukaisessa sarjassa edellyttäen, että ilmoittautumisen yhteydessä tästä on mainittu. Nuorten sarjan pelaajan siirtyessä aikuisten sarjaan, hän nousee B-sarjaan, ellei ole edellisenä vuonna heittänyt ylempään sarjaan oikeuttavaa tulosta sääntöjen mukaisilta rajoilta (tulos ilmoitettava tuomariston ilmoituksessa).

#### 41. LUOKITUSPISTEET

Kilpailusarjojen luokituspisteet määräytyvät kilpailijan viimeisen kesäkilpailukauden henkilökohtaisten kilpailutulosten perusteella. Sarjaan oikeuttava tulos on saavutettava vähintään kahdessa eri kilpailussa kilpailukauden aikana. Jos kilpailija ei saavuta kilpailukaudella sarjaan oikeuttavia luokituspisteitä, putoaa hän seuraavalle kilpailukaudelle sarjaa alemmaksi. Veteraanien luokituspisteissä ei ikähyvityksiä lasketa mukaan. Luokituspisteisiin hyväksyttäviä kilpailuja ovat kansainväliset, SM- ja kansalliset kilpailut, sekä piirinmestaruuskilpailut edellyttäen, että kilpailulla on asianmukainen kilpailulupa. Kilpailusarjojen luokituspisteet eri sarjoissa ovat seuraavat:

- naisten Mestaruussarja, 15 pistettä ja yli
- naisten A-sarja, 5 - 14 pistettä
- naisten B-sarja, 4 pistettä ja alle
- naisveteraanisarja, yli 60 vuotta (ikähyvitys 0,5p/vuosi)<sup>1)</sup>
- miesten Mestaruussarja, 23 pistettä ja yli
- miesten A-sarja, 18 - 22 pistettä
- miesten B-sarja, 17 pistettä ja alle
- miesveteraanisarja, yli 60 vuotta (ikähyvitys 0,5p/vuosi)<sup>1)</sup>
- tytöt/pojat 8 vuotta, 10 vuotta, 12 vuotta, 15 vuotta<sup>1)</sup>

<sup>1)</sup> voivat täyttämisvuotenaan pelata ko sarjoissa.

#### 42. PELAAJASIIROT

Pelaajien siirtyminen seurasta toiseen sallitaan kalenterivuoden vaihtuessa ja erityisestä syystä kilpailukauden aikana yhden kerran. Takaisinsiirtoa ei hyväksytä saman kauden aikana. Siirrot on kirjallisesti ilmoitettava liiton hyväksyttäväksi.

#### 43. KILPAILULUPAMAKSUT

Jokaisesta kilpailusta, josta vaaditaan kohdan 11 mukaisesti kilpailulupa, tulee järjestäjien maksaa kilpailulupamaksu. Maksu määritellään henkilökohtaiseen kilpailuun, joukkuekilpailuun, parikilpailuun osallistuvien maksavien lukumäärän mukaisesti. Maksun suuruuden määrää kyykkäliitto vuosittain ennen kilpailukauden alkua. Maksu liittoon on suoritettava seitsemän vuorokauden kuluessa kilpailun päättymisestä.

#### 44. LISENSSIMAKSUT

Jokaisen kilpailijan tulee lunastaa kilpailulisenssi. Lisenssi on henkilökohtainen, eikä sitä voi siirtää toiselle. Lisenssimaksun suuruuden määrää kyykkäliitto vuosittain ennen kilpailukauden alkua.

Jos lisenssimaksuun liittyvä vakuutus otetaan muualta kuin Kyykkäliiton kautta, on kilpailijan toimitettava siitä erillinen vakuutustodistus.

#### 45. OSANOTTOMAKSUT

Kustannusten kattamiseksi on kilpailun järjestäjällä oikeus periä osanottomaksua. Osanottomaksujen enimmäismäärät määrää kyykkäliitto vuosittain ennen kilpailukauden alkua.

#### 46. HEITTOMATKAT

Pojat ja tytöt 8-vuotiaat suorittavat aloitusheiton ja jatkon pelineliöstä 4 m:n päästä (kenttä 3 x 3 m, väli 6 m). Pojat ja tytöt 10-vuotiaat suorittavat aloitusheiton 6 m:n päästä ja jatkon 4 m:n päästä. Pojat ja tytöt 12-vuotiaat suorittavat aloitusheiton pelineliöstä 8 m:n päästä (kenttä 5 x 4 m, väli 10 m) ja jatkon 6 m:n päästä.

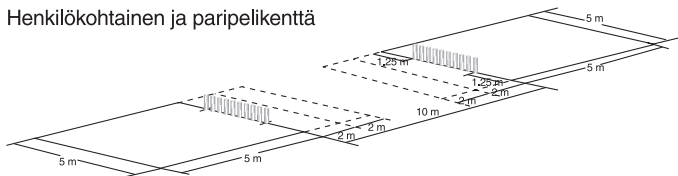
Pojat ja tytöt 15- vuotiaat, sekä naiset suorittavat aloitusheiton pelineliöstä 10 m:n päästä (kenttä 5 x 4 m, väli 10 m) ja jatkon 8 m:n päästä.

Naisveteraanit yli 70-vuotiaat suorittavat aloitusheiton ja jatkon 8 m:n päästä. Miehet suorittavat aloitusheiton pelineliöstä 15 m:n päästä ja jatkon 10 m:n päästä. Miesveteraanit yli 70-vuotiaat suorittavat aloitusheiton ja jatkon pelineliöstä 10 m:n päästä. Joukkue- ja parikilpailussa 70-vuotias saa avata rajoiltaan vasta sitten, kun muut joukkueen jäsenet eivät saa peliä auki.

#### 47. PELIKENTTÄ

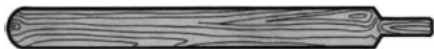
Pelikentän tulee olla kuvan mukainen (nuorilla 10 v kenttä on 3 x 3 m ja väli 6 m) ja koko alaltaan sorapintainen (kesäkilpailussa). Kentän tulee olla koko kuvan osoittamalta alaltaan mahdollisimman tasainen. Kentän molemmilla sivuilla ja takana tulee olla tasaista aluetta noin 1 m. Kentän mitat ovat keskeltä keskelle, mittatarkkuus 0 - + 2 cm. Pelikenttä piirretään terävällä piirtotikulla (ei kalkkiviivoilla). Jos alueelle tehdään useampia pelikenttiä, on kenttien turvallisuusväli min. 5 metriä.

## Henkilökohtainen ja paripelikenttä



## 48. KYKKÄMAILAT

Kyykkämailat hyväksytään tehtäviksi ainoastaan puusta. Mailojen tulee olla pyöreitä ja varustettuna kädensijalla. Mailojen pituus saa olla enintään 850 mm ja paksuus enintään 80 mm. Mailojen maalaaminen ja lakkaaminen on sallittua, mutta muulla keinoaineella pinnoittaminen on kielletty (esim. lasikuitu). Ainoastaan kädensijan korjaaminen keinoaineilla on sallittua. Mailojen vahvistaminen on sallittua kädensijasta, kaulasta ja päästä enintään 30 mm:n levyisellä renkaalla.



Kyykkämäila

## 49. KYKKÄT

Kyykät valmistetaan koivupuusta lieriön muotoisiksi kuvan mukaiseksi. Kyykän pituus on 100 mm ja paksuus 70 - 75 mm. Reunat pyöristetään noin 5 mm:n leveydeltä.



## 50. MITTAUSVÄLINEET

Kyykkämaitojen mittaaminen suoritetaan järjestäjien toimesta ennen kilpailua. Mittalaitteen on oltava mittaosiltaan metallinen. Laitteessa tulee olla pituusmittahaarukka, jossa päätytappien korkeus vähintään 80 mm ja tappien välinen etäisyys 850 mm koko tappien korkeudella. Mittatarkkuus 0 - + 0,5 mm. Mittalaitteessa tulee olla paksuusmittareikä, joka on halkaisijaltaan symmetrisen pyöreä 80 mm. Mittatarkkuus 0 - + 0,5 mm. Mitattavaa mailaa koskettavan pinnan leveys ei saa ylittää 3 mm:ä. Mailojen tulee sopia edellämäinnittuihin mittoihin.

Jokaista pelikenttää varten tulee järjestäjien varata mittatikku, jolla tarkistetaan rajoille lyödyt kyykät ja mailat. Mittatikkun pituuden tulee olla vähintään 60 cm

ja paksuuden tulee olla 15 mm ja se on teroitettava keskeisesti.

### 51. PELIPÖYTÄKIRJAT

Kaikissa liiton myöntämässä kilpailuissa on pidettävä pöytäkirjaa pelitapahtumista. Pelipöytäkirjat on säilytettävä vastalauseajan, ja jos kilpailusta tehdään vetoamus, on vetoomusta käsittävän kilpailusarjan pelipöytäkirjat vaadittaessa toimitettava kyykkäiliittoon. Pöytäkirjat, joita on käytettävä liiton hyväksymisissä kilpailuissa, voi tilata liitosta.

### 52. TULOSLUETTELO

Kilpailusta on tehtävä erillinen tuloslue-ttelo, joka on ilmoituslomakkeen liitteenä lähetettävä kyykkäiliittoon. Henkilökohtaisten kilpailujen osalta tuloslue-ttelossa tulee olla seuraavat asiat:

- kilpailusarja
- pelaajan sijoitus
- pelaajan nimi
- pelaajan seura
- pelaajan tulos (uusintatulos suluissa)
- veteraanisarjan pelaajista tulosmerkintä seuraavasti: heittotulos + ikähyvyitys = lopputulos.

Joukkue- ja parikilpailujen osalta tuloslue-ttelossa tulee olla seuraavat asiat:

- kilpailusarja
- joukkueen/parin sijoitus
- pelaajaseuran nimi
- pelaajien nimet (1 - 4 sijoituksista)
- osallistuneiden joukkueiden/parien yhteismäärä sarjassa

### 53. PELITUOMARIN TEHTÄVÄT

Pelituomari tuomitsee pelit näiden sääntöjen mukaisesti, huomioiden seuraavat ohjeet:

53.0 Tuomari valvoo, että pelaaja saa keskittyä rauhassa heittosuoritukseensa. Heitto- ja pelineliölinjauksien sivulla n. 2 m ja pelineliön takana n. 5 m alueella ei saa heittohetkellä olla muita henkilöitä.

53.1 Pelituomari sallii vain yhden pelaajan kerrallaan lyöntineliöön.

53.2 Jos pelaaja lyö lyöntineliössä olevia vastustajan kyykkiä, asettaa pelituo-

mari kyykät paikoilleen ja tuomitsee lyönnin tapahtuneeksi, jos maila irtoaa lyöjän kädestä.

53.3 Lyöntineliössä olevia kyykkiä ei saa siirrellä. Jos vahinko tapahtuu, asettaa pelituomari kyykät paikoilleen ja antaa pelaajalle huomautuksen. Kahden huomautuksen jälkeen pelituomari määrää pelaajan lyömään kaikki pelinsä jäljellä olevat mailat takarajan takaa (kuva 2, kohta 1.).

53.4 Kun lyönti halkaisee kyykän, tuomitsee pelituomari sen mukaan, minne suurempi osa kyykkää meni, vaihtaen samalla rikkoutuneen kyykän ehjään. Yhtäsuurten osien jäädessä pelineliöön, ratkaisee pelaaja, kumman kohdalle ehjä kyykkä asetetaan. Jos yhtä suurista osista toinen menee ulos ja toinen jää kenttään, katsotaan kyykkä uloslyödyksi.

53.5 Pelaaja ei saa tarpeettomasti viivyttää peliä. Jos pelituomari havaitsee tahallista viivyttelyä, antaa hän pelaajalle huomautuksen. Jos viivyttelyä tapahtuu edelleen, määrää pelituomari pelaajalle tai koko joukkueelle yhteisajan, jonka kuluessa lyöntivuorojen mailat on lyötävä. Yhteisaika saadaan kertomalla lyömättömien mailojen lukumäärä 30 sekunnilla.

53.6 Pelaaja lyö lyöntivuoronsa mailat perätysten. Jos maila jää pelineliöön, sitä ei saa poistaa ennen lyöntivuoron loppumista. Joukkue- ja paripelissä saa lyöntivuoron mailat poistaa joukkueen/parin lyöntivuoron päätyttyä. Lyöntivuoron aikana on pelaajan pidettävä kaikki lyöntivuorossa käyttämänsä mailat heittoalueella. Vain mailan rikkoutuessa voi tuomari antaa luvan käyttää jo heitettyä ehjää mailaa uudelleen. Aloitettaessa heittoneliön takaa, pelaajan on pidettävä kaikki tarvitsemansa sauvat heittoneliön takarajan takana sivurajajatkien sisäpuolella.

53.7 Pelaaja ei saa lyöntiä suorittaessaan polkea heittoalueen rajoille, eikä ylittää rajoja. Lyönnin suorittaminen alkaa siitä, kun heittäjä ottaa mailan käteensä heittoalueella ja päättyy siihen, kun heittäjä saavuttaa tasapainon heittoalueella. Pelaajan on lyötävä kaikki pelivuoronsa mailat poistumatta välillä heittoalueelta. Pelaajan on poistuttava heittoalueelta sivu- tai takarajan kautta. Eturajan rikkominen on kielletty. Jos pelaaja rikkoo näitä määräyksiä, asettaa pelituomari sääntöjen vastaisessa lyönnissä ulosmenneet ja sivu- tai takarajalle siirtyneet kyykät takaisin paikoilleen. Neliöön jääneet kyykät jäävät "akoiksi". Eturajalta ulosmenneet ja rajalle jääneet kyykät palautetaan paikoilleen, täyttäen päällekkäin lähinnä kyykkäriivin keskipisteestä joko oikeaan tai vasempaan, riippuen siitä, kummalta puolelta kyykät lähtivät. Lyönti katsotaan tapahtuneeksi. Polkiessaan rajalle pelaajan tulee korjata ja selventää rajat.

53.8 Pelituomari merkitsee pelipöytäkirjaan jokaisen mailan viemän kyykkämäärän. "Hutimaila" merkitään nollalla.

53.9 Lyöntivuorojen loputtua tarkistaa pelituomari pelineliön ja merkitsee pelipöytäkirjaan neliöön jääneiden kyykkien lukumäärän. Neliöön jääneet mailat poistetaan tuomarin valvonnassa. "Akkojen" ja "pappien" lukumäärät merkitään pelipöytäkirjaan. Epäiltäessä kyykkää "papiksi", tarkistaa pelituomari asian vetämällä mittatikulla rajaa pitkin pystysuorassa asennossa. Jos mittatikku osuu kyykkään, nostetaan se "papiksi". Jos mittatikku ei osu kyykkään, ulkopuolinen kyykkä poistetaan ja neliönpuoleinen jää "akaksi". Tarkistus voidaan tehdä myös pelin kuluessa. Sivurajalla oleva kyykkä ei ole "pappi", mikäli siihen on matkaa vähemmän kuin 10 cm eturajalta. Kyykän koskettaessa yhtä aikaa sivu- ja takarajaa, nostetaan se "nurkkapapiksi".

53.10 Neliöiden väliin ponnahtanut kyykkä on aina arvoltaan 2 pistettä ja se on lyötävä pelineliön sivu- tai takarajojen tai kenttien välisen sivurajajatkkeen ulkopuolelle.

53.11 Tuomari ei salli tupakointia pelialueella (peli- ja heitoneliö ja niiden välitön läheisyys).

#### 54. PELIN PYSTYTYS JA PELIKENTÄN KUNNOSTUS

Järjestäjien toimesta pystytetään kilpailujen ensimmäiset pelikentälliset. Sen jälkeen huolehtivat pelaajat aina pelin pystyttämisestä niin, että seuraavalla pelaajalla pelikenttä on valmiina. Kyykkäparit on asetettava mahdollisimman pystyyn niin, että rajaviiva kulkee kyykän keskiön linjassa (eikä kallistuksia mihinkään suuntaan). Ennen pelin aloittamista saavat pelaajat laittaa pelineliönsä ja neliöiden välin kuntoon. Lanauksen saa suorittaa, mutta maamassoja ei saa poistaa pelialueelta. Pelin alettua sallitaan lyöntivuorojen välillä jälkien tasaaminen, mutta ei lanausta. Kuoppiin lyöty kyykkä saadaan nostaa kohdalleen pelituomarin luvalla ja valvonnassa lyöntivuorojen välillä. Kilpailukentillä harjoittelu on kielletty.

#### 55. PELIIN LIITTYVIÄ NIMITYKSIÄ

Akka = kahden pisteen kyykkä neliössä

Pappi = yhden pisteen kyykkä rajalla

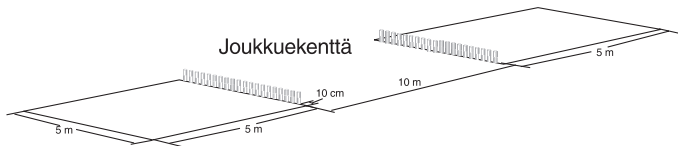
Vieras = kahden pisteen pelineliön eteen ponnahtanut kyykkä

Kona = kyykkäriivi eturajalla.

## JOUKKUEKILPAILU

### 56. YLEISTÄ

Joukkuekilpailussa asetetaan kaksikymmentä kyykkäparia pelineliön eturajalle 10 cm sivurajoista. Avausvuoron arvonta suoritetaan kohdan 58 mukaisesti. Pelituomarin tehtävät kohdan 53 mukaisesti. Joukkueen muodostaa saman seuran neljä pelaajaa (miehiä, naisia, nuoria). Heittomatkat määräytyvät miesjoukkueen mukaisesti (kts. kohta 46). Kutsukilpailuissa ja ns.erikoiskilpailuissa sal-



litaan erilaisia yhdistelmiä, kunhan siitä on kilpailukutsussa erikseen mainittu. SM- joukkuekilpailuissa oltava täysi joukkue (4) miespuolisia pelaajia. Muutoin joukkue voi olla vajaalukuinen, jossa kukin pelaaja heittää kaksi sauvaa. Yhden vaihtopelaajan voi vaihtaa yhdessä kilpailussa. Takaisinvaihtoa ei sallita. Samassa kilpailussa voi pelata vain yhdessä sarjassa. Vaihtopelaaja on nimettävä ennen joukkuekilpailujen alkua.

### 57. JOUKKUEARVONNAT

SM-kilpailujen joukkuearvonnat miesten M-sarjan, sekä naisten parikilpailujen M-sarjan osalta suoritetaan kyykkäliiton kevätkuukokouksen yhteydessä. Muiden sarjojen osalta arvonta suoritetaan järjestäjien toimesta. Kansallisissa kilpailuissa arvonnat suoritetaan tuomariston valvonnassa kilpailupaikalla. Joukkueiden keskinäisen peluuttamisen tulee tapahtua arvontatuloksen perusteella kuvien 5 - 7 mukaisesti.

Kun joukkueita on viisi tai vähemmän, pelataan yhdessä lohossa. Kun joukkueita on 6 - 11 pelataan kahdessa lohossa, kun joukkueita on 12 - 24 pelataan neljässä lohossa, kun joukkueita on 25 ja enemmän pelataan kahdeksassa lohossa, jolloin eri lohkoissa parhaiten sijoittuneet muodostavat loppusarjan pelit seuraavasti. Yhdessä lohossa pelattaessa 1 - 2 sijoittuneet pelaavat voitosta loppuottelun. Kahdessa lohossa pelattaessa sijoitukset määräyty-

vät seuraavasti: 1-lohkon voittaja ja 2-lohkon kakkonen pelaavat keskenään. 2-lohkon voittaja ja 1-lohkon kakkonen pelaavat keskenään. Näiden pelien voittajat pelaavat kilpailun voitosta ja kakkostilasta ja hävinneet sijoituksista 3 - 4. Neljässä lohossa pelattaessa sijoitukset määräytyvät seuraavasti: 1-lohkon ja 2-lohkon, sekä 3-lohkon ja 4-lohkon voittajat pelaavat keskenään. Näiden pelien voittajat pelaavat kilpailun voitosta ja kakkostilasta ja hävinneet sijoituksista 3 - 4. Kahdeksassa lohossa pelattaessa lohkojen voittajat pelaavat seuraavasti: 1 - 2, 3 - 4, 5 - 6 ja 7 - 8 lohkojen voittajat pelaavat keskenään ja näiden pelien voittajat muodostavat loppusarjan kuten edellä.

Esimerkiksi kolmen joukkueen lohkon ensimmäisellä pelivuorolla pelaavat ykkönen ja kakkonen vastakkain, kolmosen huilatessa. Viiden joukkueen lohkon toisessa pelivuorossa pelaavat ykkönen vastaan viitonen, kakkonen vastaan kolmonen ja nelonen huilaa. Kuuden joukkueen lohkon viidennessä pelivuorossa pelaavat kakkonen vastaan nelonen, kolmonen vastaan viitonen, ykkönen vastaan kuutonen. Jos joukkueita on pariton lukumäärä, arvotaan parittomat joukkueet aloittaen lohosta 1, 2, 3 jne.

Tuomariston päätöksellä voidaan kansallisissa kilpailuissa lohkojakoa joukkue- ja parikilpailuissa muuttaa painavien syiden niin vaatiessa (esim. rankkasade tai pimeys). Esim. Sääntökohta 11 joukkuetta - kaksi lohkoa voidaan peliä nopeuttaa laittamalla neljään lohkoon.

| Vuoro | Kenttä 1 |
|-------|----------|
| 1     | 1 - 2    |
| 2     | 1 - 3    |
| 3     | 2 - 3    |

| Vuoro | Kenttä 1 | Kenttä 2 |
|-------|----------|----------|
| 1     | 1 - 2    | 3 - 4    |
| 2     | 1 - 3    | 2 - 4    |
| 3     | 1 - 4    | 2 - 3    |

| Vuoro | Kenttä 1 | Kenttä 2 | Kenttä 3 |
|-------|----------|----------|----------|
| 1     | 1 - 2    | 3 - 4    | 5 - 6    |
| 2     | 1 - 5    | 2 - 3    | 4 - 6    |
| 3     | 1 - 4    | 2 - 5    | 3 - 6    |
| 4     | 1 - 3    | 4 - 5    | 2 - 6    |
| 5     | 2 - 4    | 3 - 5    | 1 - 6    |

## 58. PELIN AVAUS JA KULKU

Avausvuoron arvonta suoritetaan seuraavasti: -joukkueen jäsen heittää mailan pelituomarille, jonka jälkeen toisen joukkueen jäsen asettaa kämmenensä mailan ympärille tuomarin käden yläpuolelle peukalo ylöspäin. Tämän jälkeen vastustajajoukkueen jäsen asettaa kätensä edellisen yläpuolelle ja näin jäsenten kesken vuorotellaan, kunnes maila on "mitattu" kokonaisuudessaan. Arvonnan voittaa se, jonka kädessä maila pysyy. Arvonnan voittaja määrää aloitusvuoron. Peli avataan lyömällä maila heittoneliön takarajan takaa (kts kohta 46), sivurajatkeiden sisäpuolelta. Avaus on suoritettu, kun yksikin kyykkä on mennyt pelineliön sivu- tai takarajojen ulkopuolelle. Tämän jälkeen jatketaan peliä pelineliöstä (kts kohta 46). Kun joukkue havaitsee vastustajan tehneen sääntöjen vastaisen lyönnin tai muun virheen, on siitä protestoitava heti ja peli keskeytettävä selvityksen ajaksi. Elleivät joukkueet pääse keskenään sovintoon esitetysasiassa, eivätkä hyväksy mahdollisen pelituomarin ratkaisua, on asia alistettava kilpailun tuomariston ratkaistavaksi. Peli saa jatkua vasta kun protesti on käsitelty. Lyöntivuorojen jälkeen pelituomari tarkistaa pelineliön kohdan 53 mukaisesti. Tarkistuksen jälkeen lyöntivuoro siirtyy vastustajajoukkueelle. Näin jatkuvat pelivuorot, kunnes jompikumpi joukkue tyhjentää pelineliönsä kyykistä tai peli päätetään sovittuun esim. kolmeen lyöntivuoroon.

Jos avaajapuoli tyhjentää pelineliönsä kyykistä, niin vastustajalla on oikeus lyödä sama mailamäärä pelikenttäänsä. Mikäli kaikkia mailoja ei tarvita, merkitään säästöön jääneet mailat heille plus-pisteiksi. Pelituomari merkitsee pöytäkirjaan ensimmäisen pelipuoliskon tulokset. Joukkueet vaihtavat puolta ja avausvuoro siirtyy toiselle joukkueelle. Peliä jatketaan kuten em. Toisen pelipuoliskon päätyttyä pelituomari merkitsee tuloksen pöytäkirjaan ja laskee yhteen molempien pelipuoliskojen pluspisteet (pp) ja vähentää niistä mahdolliset miinus pisteet (mp). Voittajajoukkue on se, jolla on enemmän pluspisteitä.

## 59. PISTELASKENTA

Joukkue saa voitostaan kaksi voittopistettä (VP) ja voiton suuruus ilmoitetaan pluspisteillä (pp). Hävinnyt joukkue saa nolla voittopistettä ja häviön suuruus ilmoitetaan miinus pisteillä (mp). Tasapelin pelanneet joukkueet saavat yhden voittopisteen. Voiton tai häviön suuruus lasketaan seuraavasti:

- eturajalle jäänyt kyykkä on -2 pistettä
- neliöön jäänyt kyykkä on -2 pistettä

- neliöiden väliin jäänyt kyykkä on -2 pistettä
- neliön sivu- tai takarajalle jäänyt kyykkä on -1 piste
- säästöön jäänyt maila on +1 piste

## 60. SIJOITUKSET

60.1 Voittaja on joukkue, jolla on eniten voittopisteitä.

60.2 Jos kaksi tai useampi joukkue saa saman voittopistemäärän, määräytyy voittaja ja muut sijoitukset seuraavasti:

- keskinäinen ottelu
- keskinäisten ottelujen voittopistemäärä
- keskinäisten ottelujen plus- ja miinus pisteet. Eniten plussia saanut sijoittuu paremmin.
- kaikki lohkon sarjapelin pelipisteet ja jos nämäkin on tasan, ratkaistaan jatkoonmenijä lyhyellä uusinnalla (kohta 67.), mutta loppusarjassa on pelattava kilpailun voitosta uusintapelit.

Jos joku joukkue keskeyttää pelinsä, mitätöidään kaikki heidän pelaamansa pelit. Oheisessa taulukossa on esimerkki, jossa 15 joukkuetta on arvottu neljään lohkoon. Arvonta ja peluuttaminen suoritetaan kohdan 57 mukaisesti, samoin seurantataulu noudattaa arvonnän mukaista pelijärjestyä.

Lohkossa 1, 2 ja 3 jatkoon menijä selviytyi voittopisteiden perusteella. Lohkossa 4 kaikki joukkueet ovat saaneet saman voittopistemäärän, jolloin jatkoon selviytyi eniten pluspisteitä saanut joukkue. Semifinaalissa voitti pelinsä joukkueet 1 ja 12, jotka pelasivat kilpailun voitosta. Em. pelien hävinneet pelasivat kilpailun sijoituksista 3-4.

LOHKO 1

| <u>N:0</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>YHT</u> | <u>SIJ</u> |
|------------|--------------|--------------|--------------|------------|------------|
| <u>1</u>   | <u>2/+12</u> | <u>2/+1</u>  | <u>1/0</u>   | <u>5</u>   | <u>1</u>   |
| <u>2</u>   | <u>0/-12</u> | <u>2/+5</u>  | <u>2/-2</u>  | <u>4</u>   | <u>2</u>   |
| <u>3</u>   | <u>0/-3</u>  | <u>0/-1</u>  | <u>0/-2</u>  | <u>0</u>   | <u>4</u>   |
| <u>4</u>   | <u>2/+3</u>  | <u>0/-5</u>  | <u>1/0</u>   | <u>3</u>   | <u>3</u>   |

LOHKO 2

| <u>N:0</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>YHT</u>  | <u>SIJ</u> |
|------------|--------------|--------------|--------------|-------------|------------|
| <u>5</u>   | <u>1/0</u>   | <u>1/0</u>   | <u>0/-2</u>  | <u>2</u>    | <u>4</u>   |
| <u>6</u>   | <u>1/0</u>   | <u>0/-11</u> | <u>2/+5</u>  | <u>3/-6</u> | <u>2</u>   |
| <u>7</u>   | <u>2/+6</u>  | <u>1/0</u>   | <u>0/-5</u>  | <u>3/+1</u> | <u>3</u>   |
| <u>8</u>   | <u>0/-6</u>  | <u>2/+11</u> | <u>2/+2</u>  | <u>4</u>    | <u>1</u>   |

LOHKO 3

| <u>N:0</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>YHT</u>  | <u>SIJ</u> |
|------------|--------------|--------------|--------------|-------------|------------|
| <u>9</u>   | <u>0/-7</u>  | <u>2/+5</u>  | <u>0/-1</u>  | <u>2/-3</u> | <u>3</u>   |
| <u>10</u>  | <u>2/+7</u>  | <u>0/-2</u>  | <u>1/0</u>   | <u>3</u>    | <u>2</u>   |
| <u>11</u>  | <u>1/0</u>   | <u>0/-5</u>  | <u>1/0</u>   | <u>2/-5</u> | <u>4</u>   |
| <u>12</u>  | <u>1/0</u>   | <u>2/+2</u>  | <u>2/+1</u>  | <u>5</u>    | <u>1</u>   |

LOHKO 4

| <u>N:0</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>VP/PP</u> | <u>YHT</u>  | <u>SIJ</u> |
|------------|--------------|--------------|--------------|-------------|------------|
| <u>13</u>  | <u>2/+4</u>  | <u>0/-6</u>  | <u>H</u>     | <u>2/-2</u> | <u>3</u>   |
| <u>14</u>  | <u>0/-4</u>  | <u>H</u>     | <u>2/+3</u>  | <u>2/-1</u> | <u>2</u>   |
| <u>15</u>  | <u>H</u>     | <u>2/+6</u>  | <u>0/-3</u>  | <u>2/+3</u> | <u>1</u>   |

**SEMIFINAALI**

| <u>LOHKO</u> | <u>JOUKKUE</u> | <u>VP/PP</u> | <u>SIJ</u> |
|--------------|----------------|--------------|------------|
| <u>1</u>     | <u>1</u>       | <u>2/+3</u>  | <u>1</u>   |
| <u>2</u>     | <u>8</u>       | <u>0/-3</u>  | <u>2</u>   |
| <u>3</u>     | <u>12</u>      | <u>2/+5</u>  | <u>1</u>   |
| <u>4</u>     | <u>15</u>      | <u>0/-5</u>  | <u>2</u>   |

**FINAALI**

| <u>PELIT</u> | <u>JOUKKUE</u> | <u>VP/PP</u> | <u>SIJ</u> |
|--------------|----------------|--------------|------------|
| <u>1 - 2</u> | <u>1</u>       | <u>0/-2</u>  | <u>2</u>   |
| <u>1 - 2</u> | <u>12</u>      | <u>2/+2</u>  | <u>1</u>   |
| <u>3 - 4</u> | <u>8</u>       | <u>2/+1</u>  | <u>3</u>   |
| <u>3 - 4</u> | <u>15</u>      | <u>0/-1</u>  | <u>4</u>   |

**PARIKILPAILU****61. YLEISTÄ**

Parikilpailussa asetetaan kymmenen kyykkäparia pelineliön eturajalle 125 cm sivurajoista. Kilpailuparin muodostaa kaksi pelaajaa. Kilpailussa noudatetaan kohtien 57 - 60 sääntöjä.

**61.1. JOUKKUE/ PARIPELIN LYHYT UUSINTA**

- kummallekin kenttäpuoliskolle asetetaan neljä kyykkäparia eturajoille metrin välein, kaksi reunimmaista paria pystyyn ja kaksi keskimmäistä paria makuulle kyljet lyöjään päin.
- se joukkue/pari, joka on aloittanut varsinaisen pelin, aloittaa myös uusinnan heittoneliöstä.
- kukin joukkueen pelaaja lyö ainoastaan yhden mailan kuvioonsa ja joukkue saa itse määrätä lyöntijärjestyksen.
- tämän jälkeen vastustajajoukkue heittää vastaavan kuvion, pisteet lasketaan

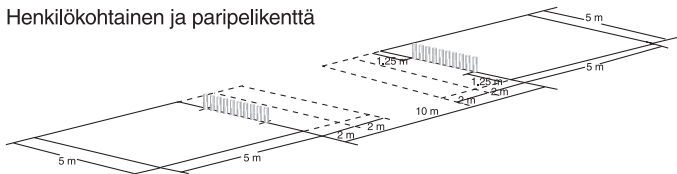
kohdan 59 mukaisesti.

- sen jälkeen kenttä kasataan kuten edellä ja puolet vaihdetaan, aloittajapuoli vaihdetaan.

- heitetään toinen pelipuolisko kuten edellä ja uusinnan voittaja on se joukkue, joka saa eniten pisteitä kentältä.

- parikilpailussa menetellään kuten edellä sillä erolla, että mailoja on käytettävissä kaksi/pelaaja.

Henkilökohtainen ja paripelikenttä



## HENKILÖKOHTAINEN KILPAILU

### 62. YLEISTÄ

Henkilökohtaisessa kilpailussa asetetaan kymmenen kyykkäparia pelineliön eturajalle 125 cm sivurajoista (3 x 3 m kentällä 25 cm sivurajoista). Avausvuoron arvonta suoritetaan kohdan 58 mukaisesti. Avaus- ja muut heittomatkat kohdan 46 mukaisesti. Pelaajalla on käytettävissä neljä mailaa lyöntivuorossa, kaksikymmentä mailaa pelipuoliskossa ja neljäkymmentä mailaa koko pelissä. Pelituomarin tehtävät kohdan 53 mukaisesti.

Henkilökohtaisessa pelissä saa peluuttaa kahta pelaajaa samanaikaisesti, vaikka kysymys ei ole keskinäisestä kilpailusta. Jos uusinnoissa tulee pariton määrä pelaajia, ei kahta pelaajaa saa peluuttaa samanaikaisesti (oltava eri kentät). Jos peliparin toinen pelaaja keskeyttää pelinsä, kaadetaan hänen pelineliönsä eturajalla olevat kyykkäparit eturajan suuntaisesti. Jos kuitenkin keskeytyksen tapahtuessa jatkava pelaaja on suorittanut ensimmäisen vuoronsa aloittaen täyden kyykkäriin takaa, eturajan kyykät kaadetaan eturajan suuntaisesti. Toinen pelipuolisko pystytetään normaalisti molemmille puolille ja heittoneiön kyykät kaadetaan eturajan suuntaisesti, jonka jälkeen pelaaja suorittaa heittovuoronsa normaalisti.

### 63. PISTELASKENTA JA SIJOITUKSET

Pelin tulos muodostuu seuraavasti: jos pelaaja lyö pelineliönsä tyhjäksi vähemmällä kuin 20 mailalla/pelipuolisko, käyttämättä jääneet mailat tulevat hänelle pluspisteiksi. Jos pelaajalle jää 20 mailan/pelipuolisko jälkeen pelikenttään kyykkiä, lasketaan miinus pisteet kohdan 59 mukaisesti. Lopputulos on kahden pelipuoliskon yhteenlaskettu tulos.

Paremmuusjärjestys määräytyy seuraavasti:

a) paras heittotulos.

b) tasatuloksilla sijoituksen määrää ensin hutien määrä, sitten paremman pelipuoliskon tulos, sen jälkeen paremman puoliskon ensimmäisen heittovuoron yhteistulos, sitten toisen heittovuoron yhteistulos jne, sitten huonomman puoliskon ensimmäisen heittovuoron yhteistulos, sitten toisen heittovuoron yhteistulos jne. Jos nämäkin ovat tasan, katsotaan ratkaisuksi maila kerrallaan aloitetaan paremman pelipuoliskon ensimmäisestä mailasta jne. Mestaruuskilpailuissa sijoista 1 - 3 on tasatuloksella suoritettava uusintapeli. Veteraanisarjoissa on vanhempi tasatuloksella parempi. Täsmälleen samanikäisten veteraanisarjalaisien tasatuloksella sijoitukset määritellään kuten muissakin sarjoissa.

SM-kilpailussa järjestetään mestaruussarjojen kilpailu karsintakilpailuna. Loppukilpailuun pääsee miehissä kymmenen parasta ja naisissa kuusi parasta. Paremmuusjärjestys määräytyy loppukilpailun tuloksien perusteella.

SM-viisiottelu pelataan yksiosaisena.

## VIISIOTTELU

### 64. YLEISTÄ

Kyykän viisiottelussa pelataan viisi eri pelikuviota yhtäjaksoisesti. Avaus- ja muut heittomatkat kohdan 46 mukaisesti. Avausvuoron arvonta suoritetaan kohdan 58 mukaisesti. Kilpailussa pelataan kolme peliparia seuraavasti:

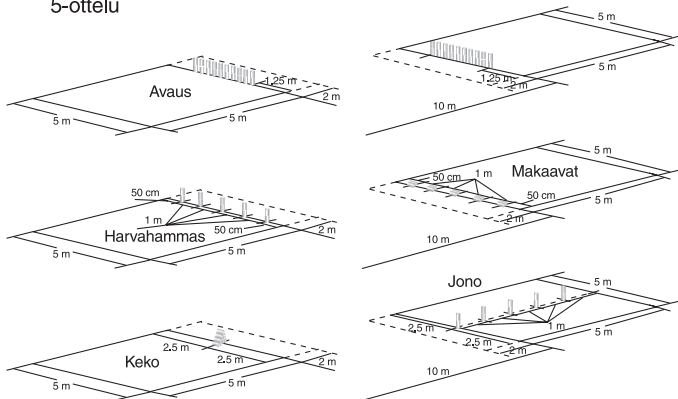
1) avaus - avaus (kilpailija A avaa)

2) harvahammas - makuu (kilpailija B avaa harvahampaan puolelta ja puolenvaihdon jälkeen avaa A)

3) jono - keko (kilpailija B avaa jonon puolelta ja puolenvaihdon jälkeen avaa A)

Soveltuvien osin noudatetaan joukkue-, pari- ja henkilökohtaisen kilpailun sääntöjä. Pelaaja heittää pelinsä kaikki kuviot samalla pelikentällä alusta loppuun.

## 5-ottelu



## 65. PELIKUVIOT JA PISTELASKENTA

### 65.1 AVAUS

Avauskuviossa asetetaan kymmenen kyykkäparia pelineliön eturajalle ja menetellään kohdan 62 mukaisesti, paitsi mailoja heitetään yhteensä neljä, jonka jälkeen lasketaan kuvion tulos. Jokainen ulosmennyt kyykkä antaa yhden pluspisteen ja papiksi jäänyt puoli pluspistettä.

### 65.2 HARVAHAMMAS

Harvahampaassa asetetaan viisi kyykkäparia eturajalle 50 sm sivurajoista metrin välein. Tähän kuvioon pelaajalla on käytettävissä 20 mailaa. Mailat heitetään avausheiton jälkeiseltä jatkoetäisyydeltä (kohta 46). Jos pelaajalle jää 20 mailan jälkeen pelikenttään kyykkiä, lasketaan miinus pisteet kohdan 59 mukaisesti.

### 65.3 MAKUU

Makuussa asetetaan viisi kyykkäparia makuuasentoon eturajan päälle vierek-

käin niin, että raja jää parien keskelle. Kyykkien kyljet lyöjään päin 50 cm sivurajoista metrin välein. Pistelasku samoin kuin harvahampaassa.

#### 65.4 JONO

Jonossa asetetaan viisi kyykkäparia neliön keskelle pituussuuntaisesti. Pystytys aloitetaan eturajan keskeltä takarajan keskikohtaa kohti metrin välein. Pistelasku samoin kuin harvahampaassa.

#### 65.5 KEKO

Keossa asetetaan 10 kyykkää pyramidin muotoon kyykkien kyljet lyöjään päin. Alimmaksi asetetaan neljä kyykkää niin, että eturaja jää kyykkien keskelle. Niiden päälle asetetaan kolme kyykkää, sitten kaksi kyykkää ja ylimmäiseksi yksi kyykkää. Pistelasku samoin kuin harvahampaassa.

### 66. SIJOITUKSET

Henkilökohtaisessa kilpailussa pelaajan lopputulos on kaikkien pelikuvioiden yhteenlaskettu tulos. Voittaja on suurimman pluspistemäärän saanut pelaaja. Tasatuloksella sijoituksista 1 - 3 suoritetaan uusinta ainoastaan harvahampaalla samalle kenttäpuoliskolle niin monta kertaa, kunnes paremmuus selviää. Sijoituksista neljä ja eteenpäin tasatuloksella ratkaisee ensin avauksen tulos, sitten harvahammas, makuu, jono, keko ilman uusintapeliä.

Parikilpailussa lasketaan yhteen kahden kilpailijan lopputulos. Tasatuloksella sijoista 1 - 3 uusitaan harvahampaalla siten, että kumpikin pelaaja heittää tuloksen samalle kenttäpuoliskolle vuorotellen vastustajaparin pelaajan kanssa ja yhteenlaskettu tulos ratkaisee. Sijoituksista neljä ja eteenpäin tasatuloksella ratkaisee ensin paremman tuloksen heittäneen pelaajan avaus, harvahammas jne ja sitten huonomman tuloksen heittäneen pelaajan vastaavat kohdat.

Joukkuekilpailussa lasketaan yhteen neljän kilpailijan lopputulos. Tasatuloksella sijoista 1 - 3 uusitaan harvahampaalla samalle kenttäpuoliskolle vuorotellen vastustajajoukkueen pelaajan kanssa ja yhteenlaskettu tulos ratkaisee. Sijoituksista neljä ja siitä eteenpäin ratkaisu tapahtuu kuten paripelissä.

Sarjajaot ja heittomatkat ovat samat kuin henkilökohtaisissa kilpailuissa. Veteraanisarjoissa hyvitys lasketaan lopputulokseen kuten henkilökohtaisessa pe-

lissä. Veteraanisarjoissa tasatuloksella on iäkkäämpi pelaaja parempi ilman uusintaa.

## 67. OHJEITA

### YLEISTÄ

Hallitus päättää SM- ja Cup-kilpailujen järjestämisen hyväksytyin alueellisen kiertojärjestyksen mukaisesti.

Boris Karpelan muistokilpailut ovat joka vuosi CUP-kilpailut.

Hallitus vahvistaa suomen ennätykset ja niiden sivuamiset.

Hallitus nimeää vuoden pelaajat hyväksytyin ohjeen mukaisesti.

Hallitus vahvistaa UKK-kilpailujen järjestäjän, sekä vahvistaa kilpailujen tulokset. UKK-kilpailu järjestetään syyskuun toisena lauantaina.

Kilpailujen järjestämisessä huomioitavaa.

Kilpailukenttiä tarvitaan eri tapauksissa seuraavasti

- SM-joukkue ja parikilpailuihin noin 20 kenttää
- SM 5-otteluun ja MV-parikilpailuun noin 12 kenttää
- SM-henkilökohtaisiin kilpailuihin noin 20 kenttää

Kenttien tulee olla tasapuolisia ainakin saman sarjan pelaajille. Naiset, nuoret ja B-sarjalaiset joskus parhaille kentille.

Pyrittävä jakamaan pelivuorot niin, että pelit päättyvät kaikilla kentillä mahdollisimman samanaikaisesti. Veteraanit ja B-sarjalaiset pelaavat muita hitaammin, joten niissä sarjoissa vähemmän pelivuoroja.

Ilmoittautuneen jäädessä pois kilpailuista, siirtyvät samalla kentällä pelaamaan merkityt järjestyksessä eteenpäin.

Tuomaristo voi ennen kilpailujen alkua tasoittaa eri kenttien pelaajamääriä tarvittaessa. Poisjääneet poistettava pelaajaluettelosta. Poisjääneiden pelipöytäkirjat poistettava pelikentältä ennen pelien alkua.

Tuomariston jäseniksi suositellaan molempien sukupuolten edustajia.

## KYYKÄN HISTORIAA

Kyykänlyönti tunnetaan vuosisatoja vanhaksi peliksi ja kylien väliseksi paremmuuden mitteloiksi. Kyykkäetiketti sisältää ne kirjoittamattomat lait, joilla me edustamme kyykkäkentillä heimoamme, seuraamme ja itseämme.

Kirjailija I. K. Inha kirjoitti v. 1894 Vienan karjalasta keräämissä tiedoissaan pelin olevan väistymässä "vanhuuttaan" ja vain syrjäkyllissä se vielä tunnetaan. Samoin oli tilanne ennen sotia Laatokan karjalassa. Lähinnä Suojärvellä ja Salmisissa peli vielä tunnettiin ja sitä harrastettiin, mutta sielläkin syrjäkyllissä. Heimosotien jälkeen Suomeen siirtyneet Vienan ja Aunuksen siirtolaiset pelasivat kyykkää kesäjuhlillaan. Myös Kannaksella ja Inkerissä peli tunnettiin.

Vuonna 1951 Karjalan Sivistysseura ry. Boris Karppelan ja Kosti Pamilon johdolla aloitti kyykkäpelin elvyttämisen uudelleen. Mukaan tuli kuitenkin niin paljon pelaajia ja joukkueita, että pelaajien paremmuuden selville saamiseksi piti laatia säännöt ja tehdä pistelaskusysteemi. Sääntöihin otettiin tarkasti mukaan karjalaisen kyykän vanhat pelitavat ja nimitykset. Ainoastaan pistelaskusysteemi ja joukkuepelistä kehitetty henkilökohtainen peli ovat uutta, samoin parikilpailu ja viisiottelu.

V. 1964 Karjalan Sivistysseura ry. ja Karjalan Liitto ry. muodostivat yhteistyöelimen, Karjalaisen Kyykkävaltuuskunnan, jonka tehtävänä oli kyykkätoiminnan valvonta, sen kehittäminen ja sääntöjen laatiminen, sekä karjalaseurojen välisten mestaruuskilpailujen järjestäminen ja pelituomarien koulutus.

V. 1981 aloitettiin neuvottelut erillisen kyykkäliiton perustamisesta. Neuvottelijaksi Karjalan Sivistysseura suositteli Pentti Ehoniemeä Kymäkoskelta. Karjalaisen Kyykkäliiton perustava kokous pidettiin Helsingissä 14.3.1984, jonka seurauksena Karjalainen Kyykkäliitto rekisteröitiin 17.10.1986. Liittohallituksen muodostivat kuusitoista piirien edustajaa ja yksi Karjalaisen Nuorisoliiton edustaja. Boris Karppela ja Kosti Pamilo ovat liiton kunniapuheenjohtajia.

Liiton ensimmäisenä puheenjohtajana toimi Pentti Ehoniemi vuoteen 1989, jolloin puheenjohtajaksi valittiin Sulo Juvonen Ruokolahdelta. 17.12.1989 tapahtuneen Sulo Juvosen kuoleman johdosta siirtyi puheenjohtajaksi silloinen varapuheenjohtaja Pentti Sillervo Lahdesta. Sillervo toimi puheenjohtajana vuoteen 1992, jolloin uudeksi puheenjohtajaksi valittiin Voitto Pulkkinen Korpilahdelta. Voitto Pulkkinen toimi puheenjohtajana vuoteen 1996, jolloin uudeksi puheenjohtajaksi valittiin Pentti Karvonen Porvoosta.

Kyykkäliiton säännöt muuttuivat hallinnon osalta 29.3.1992 siten, että hallituk-

seen kuuluu puheenjohtaja ja kahdeksan jäsentä, jotka vastaavat hallinnon eri osa-alueista. Karjalainen Kyykkäliitto ry:n nimi muutettiin Suomen Kyykkäliitto ry:ksi Kuopiossa 19.6.1993 liiton ylimääräisessä kokouksessa.

Kyykän pelaaminen on hyvä ja halpa, sekä mielenkiintoinen liikuntamuoto. Sen harrastus on voimakkaasti levinnyt ja sitä saa harrastaa ken haluaa. Kuitenkin liiton virallisiin kilpailuihin saavat osallistua vain liiton jäsenseurojen pelaajat, joilla on voimassaoleva pelaajavakuutuslisenssi. Seurat itse päättävät, keitä jäsenikseen ottavat. Kyykkä on todella perinteikäs liikuntalaji. Sentähden olkoon käyttäytymisemme pelin arvon mukaista. Me ymmärrämme voittajien ilot, hävinneiden surut ja hutilyöjien harmit. Emme häiritse lyöntiinsä keskittyvää kilpailijaa. Kiitämme vastustajaa ja pelituomaria. Iloitsemme jälkipelusta, mutta emme juhli alkoholin avulla.

## **EETTINEN KILPAILUSÄÄNNÖSTÖ**

### **1. YLEISET MÄÄRÄYKSET**

Kilpailutoiminnassa noudatetaan reilun pelin periaatetta.

### **2. DOPINGMÄÄRÄYKSET**

Edellytyksenä kilpailuihin osallistumiseen on, että urheilijat noudattavat Suomen Antidopingtoimikunnan ja kansainvälisen lajiliiton dopingsääntöjä.

Kaikkia urheilijoita, valmentajia ja toimitsijoita veloitetaan tutustumaan heitä koskeviin dopingsääntöihin. Tiedot urheilussa kielletyistä dopingaineista ja -menetelmistä löytyvät Suomen Antidopingtoimikunnan vuosittaisesta julkaisusta "Kielletyt ja sallitut lääkeaineet urheilussa".

Jollei kansainvälinen lajiliitto ole päättänyt ankarammista rangaistuksista, mienimiraangaistukset dopingrikkomuksista ovat:

1. Määräaikainen kilpailukielto (pääasiassa 2 vuotta ensimmäisestä dopingrikkomuksesta)
2. Elinikäinen kilpailukielto toistuvasta dopingista.
3. Suomen Antidopingtoimikunnan lausunnon perusteella varoitus.

### **3. TALOUSHALLINTO - VEROTUS**

Liiton kilpailutoimintaan osallistuva urheiluseura sitoutuu hoitamaan taloushallintonsa säädösten ja annettujen ohjeiden mukaisesti. Seuraa/joukkuetta, joka suunnitelmallisesti jättää hoitamatta toiminnan ja urheilijoiden verotukseen liittyvät velvoitteensa rangaistaan liiton kurinpitösäännösten mukaisesti pääsääntöisesti sulkemalla kilpailutoiminnasta vähintään yhdeksi kilpailukaudeksi.

Seurajohdon vastuuhenkilöt asetetaan liiton kurinpitösäännön määräämään toimitsijakieltoon pääsääntöisesti vähintään yhdeksi kilpailukaudeksi.

### **4. SOSIAALITURVA**

Jos urheilijan ja urheiluseuran välillä on sovittu, että urheilija saa urheilemisesta kalenterivuodessa tai pelikaudessa palkkiota vähintään urheilijoiden eläketurvan ja tapaturman järjestämisestä annetussa asetuksessa säädetyn määrän (vuonna 1999, 56 640 mk luontoisetuineen), seuran on järjestettävä hänelle vakuutuksella eläke- ja tapaturmaturva edellä mainitun asetuksen mukaisesti.

Mikäli seura ei ole järjestänyt urheilijalle edellä mainittua vakuutusta, seurajohdon vastuuhenkilöt asetetaan liiton kurinpitösäännön mukaiseen toimitsijakieltoon, ja kilpailusta johon urheilija on osallistunut päätetään liiton kilpailusääntöjen mukaan eikä seura voi käyttää urheilijaa edustustehtävissä.

### **5. SEURAN KONKURSSI**

Liitto päättää sarjapaikasta sääntöjen mukaan.

Pelaajat ovat pääsääntöisesti vapaat siirtymään muihin seuroihin työ sopimuslain määräykset huomioonottaen.

Säännöissä on mainittava, että uusi seura voi liiton päätöksellä jatkaa entisen seuran paikalla, vain ehdolla että se hoitaa entisen seuran ja sen taustayhteisön urheilutoimintaan liittyvät taloudelliset vastuut.

Konkurssipesän voidaan sallia hoitaa kilpailutoiminta kauden loppuun, jolloin pelaajilla ei ole vapaata siirto-oikeutta.

Seuran taustayhteisön konkurssi:

Taustayhteisön konkurssi ei vaikuta seuran kilpailuoikeuteen, jos urheilutoimintaan liittyvät taloudelliset velvoitteet hoidetaan.

## **6 SOPUPELI**

Urheilutoiminnan eettinen lähtökohta on, että urheilijat, joukkueet ja seurat pyrkivät kilpailutilanteessa parhaaseen mahdolliseen suoritukseen.

Seura, jonka kilpailutapahtuman tuloksesta on sovittu etukäteen, menettää kilpailuoikeutensa liiton kurinpitosäännössä määrättäväksi ajaksi pääsääntöisesti vähintään kahdeksi kaudeksi.

Urheilija, joka osallistuu tulosten sopimiseen, asetetaan liiton kurinpitosäännön määräämään kilpailu- ja toimitsijakieltoon pääsääntöisesti vähintään kahdeksi kilpailukaudeksi.

Seuran toimitsija, joka osallistuu tulosten sopimiseen, asetetaan liiton kurinpitosäännön määräämään toimitsijakieltoon pääsääntöisesti vähintään kahdeksi kilpailukaudeksi.

## **7. VEDONLYÖNTI**

Urheilija ja urheilujoukkueeseen kuuluva henkilö kuten valmentaja tai seura-johtaja ei saa itse tai edustajan kautta lyödä vetoa omasta kilpailutapahtumasta. Rikkomuksesta seuraa liiton kurinpitosäännön mukainen pääsääntöisesti vähintään yhden kilpailukauden kilpailu- ja toimitsijakielto.



# **PALKINNOT**

**POKAALIT  
FIGURAT  
MITALIT**

*MAAHANTUONTI ja MYYNTI*



*Tilaa  
neliväri  
esitteemme*

*Pokaalit  
alk. 3€*

*Jacce Oy*  
J. Karvonen

*Puh. 019-532 601*

*Fax. 019-532 633*

*GSM 0440-532 601*

# Sami-talojen suosio kasvaa.



Eikä ihme. Kehittyneen tekniikan ansiosta pystymme valmistamaan juuri sinun toiveitasi mukaisesti erikoismittaisia ja -rakenteisia taloja hintaan, joista kannattaa pyytää tarjous nyt.



Toiveittesi  mittainen



**SAMI-TALO**

*Soita ja pyydä taloesite  
(013) 254 040*

**www.sami-talo.com**

Valmistaja: **Karelement Oy** • Teollisuustie 2, 75530 NURMES  
asiakaspalvelu@sami-talo.com