

Kyykän sääntömuutokset 2005-2009

Vuonna 2005 painettuun sääntövihkoon on tehty useampaan otteeseen vuosikokousten yhteydessä muutoksia. Ohessa listaus niistä sääntökohdista kokonaisuudessaan, mihin muutokset on tehty.

LAKIOSA

12. KILPAILULUVAN ANOMINEN

Kilpailulupa-anomus on tehtävä Suomen Kyykkäliitto ry:n tätä tarkoitusta varten painattamalle lomakkeelle. Kilpailuluvat anottava 15.1. mennessä kuluvalle vuodelle. Kalenterin ulkopuoliset kilpailut on anottava viimeistään 2kk ennen suunniteltua kilpailupäivää.

15. ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautuminen on kilpailijan ja järjestäjän välinen sopimus. SM-kilpailujen osalta on ilmoittautuminen tehtävä pääsääntöisesti kirjallisesti. Kansallisissa kilpailuissa voi ilmoittautuminen tapahtua muullakin tavalla. Paperille tulostuvat ilmoittautumiset katsotaan kirjallisiksi. Ilmoittautumistavasta on mainittava kilpailukutsussa. Ilmoittautumisen yhteydessä on aina mainittava pelaajan sarja.

21. ERILAISET RANGAISTUKSET

21.2 KILPAILUKIELTO

Kilpailukieltoon julistamisen voi tuomita ainoastaan Suomen Kyykkäliitto ry:n hallitus kuultuaan ensin asianosaisia. Todetun piristeiden, alkoholin tms. aineiden käytöstä kilpailutilanteissa seuraa aina kilpailukielto tai Suomen Antidoping toimikunnan lausunnon perusteella varoitus.

PELIOSA

39. KILPAILULAJIT

39.1 SM-KILPAILUT

SM-joukkue ja parikilpailut

Järjestetään viikkoa ennen juhannusta Karjalan Liiton kesäjuhlien yhteydessä.

Kilpailulajit ja -sarjat:

- Miesten joukkuekilpailu MM-sarjassa
- Naisten parikilpailu NM-sarjassa

Kilpailut alkavat molempien sarjojen osalta samaan aikaan.

SM-henkilökohtaiset kilpailut

Järjestetään elokuun toisena lauantaina.

Kilpailusarjat

- Henkilökohtaisina MM, MA, MB, MV, NM, NA, NB, NV, P15v, T15v.

Pelijärjestykset:

- Sarjat MA, MB, NA, NB, P15v, T15v aloittavat klo 10.00
- Sarjat MM, NM, MV, NV aloittavat klo 13.00

Henkilökohtaisen kilpailun kaikki sarjat voidaan aloittaa yhtä aikaa, jos kenttäolosuhteet sen sallivat.

Loppukilpailu:

- MM-sarjassa kymmenelle parhaalle
- NM-sarjassa kuudelle parhaalle
- Parit ja kentät arvotaan. Aloitus kaikille yhtä aikaa.

39.2 CUP-JOUKKUESARJA MIEHILLE JA CUP PARIPELISARJA NAISILLE.

Suomen Kyykkäiliitto ry:n hallitus nimeää vuosittain kahdeksan (8) CUP-osakilpailua, joista yksi (1) on miesten SM-joukkue- ja naisten SM-parikilpailut.

Osallistumisoikeus on kaikilla seurajoukkueilla ja -pareilla. Seurakohtaisesti voi osallistua yksi tai useampia joukkueita.

Joukkueet ja parit voivat osallistua haluamiinsa CUP-kilpailuihin.

Kussakin osakilpailussa pisteitä saavat kahdeksan parhaiten sijoittunutta paremmuusjärjestyksessä seuraavasti:

- Kansallinen kilpailu: 10-8-6-5-4-3-2-1
- SM-kilpailu: 15-13-11-9-7-5-3-1

Lopputuloksiin lasketaan kuuden (6) parhaan osakilpailun yhteenlasketut sijoituspisteet. Eniten pisteitä saanut on voittaja. Tasapisteissä eniten voittoja saanut on parempi. Jos nämäkin on tasan lasketaan kakkostilat sitten kolmostilat jne.

Pelataan alkupelit, joista neljä parasta pelaa sijoituksista 1 - 4 ja neljä seuraavaa sijoituksista 5 - 8, kuten SM-joukkuekilpailussa.

Jos samasta seurasta osallistuu useampia joukkueita, on joukkueiden kokoonpano nimettävä ennen pelijärjestyksien arvontaa. Jos samasta seurasta on useampia joukkueita, pisteitä saavat 1-joukkue, 2-joukkue, 3-joukkue, jne.

Jos osallistuu vain yksi joukkue seurasta, se nimetään aina 1-joukkueeksi (esim. HSS 1) ja pisteet tulevat sille.

Henkilöitä ei vuositasolla nimetä joukkuekohtaisesti. Samat henkilöt voivat pelata seuransa eri joukkuekokoonpanoissa, ei kuitenkaan samassa kilpailussa.

Varamiestä voi käyttää, ei kuitenkaan useammassa joukkueessa samaa henkilöä samassa kilpailussa.

SARJAN VOITTAJA ON KILPAILUVUODEN SUOMEN CUP-MESTARI.

39.4 VUODEN PELAAJAT

Kyykkäiliiton hallitus nimeää kilpailukauden päätyttyä vuoden pelaajat eri sarjoissa seuraavan sarjataulukon ja pistelaskennan mukaisesti:

Kilpailusarjat:

- Miesten mestaruussarja; lasketaan sijoitukset normaalisäännöin mukaan.
- Naisten sarja; lasketaan M, A, B, ja V-sarjat tuloksilla mukaan. Ikähyvityksiä ei huomioida.
- Miesten veteraanisarja; lasketaan sijoitukset normaalein veteraanisäännöin mukaan.
- Nuorten sarja; lasketaan tytöt 15v, pojat 15v.

39.5 MAAOTTELUVALINTA

Suomen Kyykkäiliitto ry:n hallitus valitsee aina maajoukkueen, johon karsintakilpailujen perusteella valitaan kulloinkin tarvittava määrä pelaajia ja varapelaajia. Miesten valinnat suoritetaan miesten mestaruussarjasta sijoitusten ja naisten valinnat kaikista naisten sarjoista lyötyjen tulosten perusteella. Karsintakilpailuksi nimetään SM-henkilökohtainen kilpailu ja kolme kansallista kilpailua. SM-kilpailun ja kahden kansallisen kilpailun parhaat saavutukset huomioidaan seuraavasti:

- SM-kilpailu: 15-12-9-7-6-5-4-3-2-1
- Kansallinen: 10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

Naisten sarjojen tulokset huomioidaan ilman ikähyvityksiä tai muita sarjatasoituksia. Suurimman pistemäärän kerännyt on paras jne.

41. LUOKITUSPISTEET

Kilpailusarjojen luokituspisteet määräytyvät kilpailijan viimeisen kesäkilpailukauden henkilökohtaisten kilpailutulosten perusteella. Sarjaan oikeuttava tulos on saavutettava vähintään kahdessa eri kilpailussa kilpailukauden aikana. Jos kilpailija ei saavuta kilpailukaudella sarjaan oikeuttavia luokituspisteitä, putoaa hän seuraavalle kilpailukaudelle sarjaa alemmaksi. Kilpailemattomuus ei aiheuta putoamista alempaan sarjaan. Veteraanien luokituspisteissä ei ikähyvityksiä lasketa mukaan. Luokituspisteisiin hyväksyttäviä kilpailuja ovat kansainväliset, SM- ja kansalliset kilpailut, sekä piirinmestaruuskilpailut edellyttäen, että kilpailulla on asianmukainen kilpailulupa.

Kilpailusarjojen luokituspisteet eri sarjoissa ovat seuraavat:

- naisten Mestaruussarja, 15 pistettä ja yli
- naisten A-sarja, 5 - 14 pistettä
- naisten B-sarja, 4 pistettä ja alle
- naisveteraanisarja, yli 60 vuotta (ikähyvitys 0,5p/vuosi) ¹⁾
- miesten Mestaruussarja, 23 pistettä ja yli
- miesten A-sarja, 18 - 22 pistettä
- miesten B-sarja, 17 pistettä ja alle
- miesveteraanisarja, yli 60 vuotta (ikähyvitys 0,5p/vuosi) ¹⁾
- tytöt/pojat 8 vuotta, 10 vuotta, 12 vuotta, 15 vuotta ¹⁾

¹⁾ voivat täyttämivuotenaan pelata ko. sarjoissa

47. PELIKENTTÄ

Pelikentän tulee olla kuvan (8v ja 10v junioreilla kenttä 3x3m ja väli 6m) ja koko alaltaan sorapintainen (kesäkilpailussa). Kentän tulee olla koko kuvan osoittamalta alaltaan mahdollisimman tasainen. Kentän molemmilla sivuilla ja takana tulee olla tasaista aluetta noin 1m. Kentän mitat ovat rajaviivan keskeltä rajaviivan keskelle, mittatarkkuus 0 - +2cm. Pelikenttä piirretään terävällä piirtotikulla (ei kalkkiviivoilla). Jos alueelle tehdään useampia pelikenttiä, on kenttien turvallisuusväli min. 5 metriä.

48. KYKKÄMAILAT

Kyykkämailat hyväksytään tehtäviksi ainoastaan puusta. Mailojen tulee olla pyöreitä ja varustettuna kädensijalla (kuva 3.). Mailojen pituus saa olla enintään 850 mm ja paksuus enintään 80 mm. Mailojen maalaaminen ja lakkaaminen on sallittua, mutta muulla keinoaineella pinnoittaminen on kielletty (esim. lasikuitu). Kädensijan ja pienten kolhujen ja lohkeamien korjaaminen mailasta keinoaineilla on sallittua. Mailojen vahvistaminen on sallittua kädensijasta, kaulasta ja päästä enintään 30 mm:n levyisellä renkaalla.

51. PELIPÖYTÄKIRJAT

Kaikissa liiton myöntämässä kilpailuissa on pidettävä pöytäkirjaa pelitapahtumista. Pelipöytäkirjat on säilytettävä kahden vuoden ajan, ja jos kilpailusta tehdään vetoamus, on vetoamusta käsittävän kilpailusarjan pelipöytäkirjat vaadittaessa toimitettava kyykkäliittoon. Pöytäkirjat, joita on käytettävä liiton hyväksymissä kilpailuissa, voi tilata liitosta.

53. PELITUOMARIN TEHTÄVÄT

53.3 Lyöntineliössä olevia kyykkiä ei saa siirrellä. Jos näin tapahtuu, asettaa pelituomari kyykät paikoilleen ja antaa pelaajalle huomautuksen. Kahden huomautuksen jälkeen pelituomari määrää pelaajan lyömään kaikki lyöntivuoronsa jäljelläolevat mailat takarajan takaa. (kuva 2, kohta 1.)

53.7 Pelaaja ei saa lyöntiä suorittaessaan polkea heittoalueen rajoille, eikä ylittää rajoja. Lyönnin suorittaminen alkaa siitä, kun heittäjä ottaa mailan käteensä heittoalueella ja päättyy siihen, kun heittäjä saavuttaa heiton jälkeen tasapainon heittoalueella. Pelaajan on lyötävä kaikki pelivuoronsa mailat poistumatta välillä heittoalueelta. Pelaajan on poistuttava heittoalueelta sivu- tai takarajan kautta. Eturajan rikkomisen on kielletty. Jos pelaaja rikkoo näitä määräyksiä, asettaa pelituomari sääntöjen vastaisessa lyönnissä ulosmenneet sekä sivu- tai takarajalle siirtyneet kyykät takaisin paikoilleen. Neliöön jääneet kyykät jäävät "akoiksi". Lyönti katsotaan tapahtuneeksi. Polkiessaan rajalle pelaajan tulee korjata ja selventää rajat.

53.9 Lyöntivuoron loputtua tarkistaa pelituomari pelineliön ja merkitsee pelipöytäkirjaan neliöön jääneiden kyykkien lukumäärän. Neliöön jääneet mailat poistetaan tuomarin valvonnassa. Pelipuoliskon jälkeen "akkojen" ja "pappien" lukumäärät merkitään pelipöytäkirjaan. Epäiltäessä kyykkää "papiksi", tarkistaa pelituomari asian vetämällä mittatikulla rajaa pitkin pystysuorassa asennossa. Jos mittatikku osuu kyykkään, nostetaan se "papiksi" lyöntivuoron päätyttyä. Jos mittatikku ei osu kyykkään, ulkopuolinen kyykkä poistetaan ja neliönpuoleinen jää "akaksi". Tarkistus voidaan tehdä myös pelin kuluessa. Sivurajalla oleva kyykkä ei ole "pappi", mikäli siihen on matkaa vähemmän kuin 10 cm eturajalta. Kyykän koskettaessa yhtä aikaa sivu- ja takarajaa, nostetaan se "nurkkapapiksi".

55. PELIIN LIITTYVIÄ NIMITYKSIÄ

Akka = kahden pisteen arvoinen kyykkä neliössä tai neliön eturajalla

Pappi = yhden pisteen arvoinen kyykkä neliön sivu- tai takarajalla

Vieras = kahden pisteen arvoinen kyykkä, joka on ponnahtanut pelineliön eteen

JOUKKUEKILPAILU

57. JOUKKUEARVONNAT

Kaikissa kilpailuissa arvonnat suoritetaan tuomariston valvonnassa kilpailupaikalla. Joukkueiden keskinäisen peluuttamisen tulee tapahtua arvontatuloksen perusteella kuvien 5 - 7 mukaisesti.

SM-kilpailuissa edellisen kauden sijoitukset vaikuttavat lohkoarvontaan joukkuekilpailun kahdeksan parhaan joukkueen ja parikilpailujen neljän parhaan parin osalta seuraavasti:

- Edellisen vuoden voittaja ja kahdeksas sijoitetaan lohkoon 1, toinen ja seitsemäs lohkoon 4, kolmas ja kuudes lohkoon 3 ja neljäs ja viides lohkoon 2.
- Parikilpailujen osalta käytetään samaa logiikkaa lohkojen määrä huomioiden.

Kun joukkueita on viisi tai vähemmän, pelataan yhdessä lohossa. Kun joukkueita on 6-11 pelataan kahdessa lohossa, kun joukkueita on 12 - 24 pelataan neljässä lohossa, kun joukkueita on 25 ja enemmän pelataan kahdeksassa lohossa, jolloin eri lohkojeleissä parhaiten sijoittuneet muodostavat loppusarjan pelit seuraavasti. Kahdessa lohossa pelattaessa sijoitukset määräytyvät seuraavasti: 1-lohkon voittaja ja 2-lohkon kakkonen pelaavat keskenään. 2-lohkon voittaja ja 1-lohkon kakkonen pelaavat keskenään. Näiden pelien voittajat pelaavat kilpailun voitosta ja kakkostilasta ja hävinneet sijoituksista 3-4. Neljässä lohossa pelattaessa sijoitukset määräytyvät seuraavasti: 1-lohkon ja 2-lohkon, sekä 3-lohkon ja 4-lohkon voittajat pelaavat keskenään. Näiden pelien voittajat pelaavat kilpailun voitosta ja kakkostilasta ja hävinneet sijoituksista 3-4. Kahdeksassa lohossa pelattaessa lohkojen voittajat pelaavat seuraavasti: 1-2, 3-4, 5-6 ja 7-8 lohkojen voittajat pelaavat keskenään ja näiden pelien voittajat muodostavat loppusarjan kuten edellä.

Esimerkiksi kolmen joukkueen lohkon ensimmäisellä pelivuorolla pelaavat ykkönen ja kakkonen vastakkain, kolmosen huilatessa. Viiden joukkueen lohkon toisessa pelivuorossa pelaavat ykkönen vastaan viitonen, kakkonen vastaan kolmonen ja nelonen huilaa. Kuuden joukkueen lohkon viidennessä pelivuorossa pelaavat kakkonen vastaan nelonen, kolmonen vastaan viitonen, ykkönen vastaan kuutonen. Jos joukkueita on pariton lukumäärä, arvotaan parittomat joukkueet aloittaen lohosta 1,2,3,jne.

Tuomariston päätöksellä voidaan kansallisissa kilpailuissa lohkojakoa joukkue- ja parikilpailuissa muuttaa painavien syiden niin vaatiessa. (esim. rankkasade tai pimeys). Esim. Sääntökohta 11 joukkuetta - kaksi lohkoa voidaan peliä nopeuttaa laittamalla neljään lohkoon.

60. SIJOITUKSET

60.1 Voittaja on joukkue, jolla on eniten voittopisteitä.

60.2 Jos kaksi tai useampi joukkue saa saman voittopistemäärän, määräytyy voittaja ja muut sijoitukset seuraavasti:

- a) keskinäinen ottelu
- b) keskinäisten ottelujen voittopistemäärä
- c) keskinäisten ottelujen plus- ja miinus pisteet. Eniten plussia saanut sijoittuu paremmin.
- d) kaikki lohkon sarjapelin pelipisteet ja jos nämäkin on tasan, ratkaistaan jatkoonmenijä lyhyellä uusinnalla (kohta 61.1.), mutta loppuottelussa ja pronssiottelussa on pelattava uusintapelit.

Jos joku joukkue keskeyttää pelinsä, mitätöidään kaikki heidän pelaamansa pelit.

Oheisessa taulukossa on esimerkki, jossa 15 joukkuetta on arvottu neljään lohkoon. Arvonta ja peluuttaminen suoritetaan kohdan 57 mukaisesti, samoin seurantataulu noudattaa arvonnin mukaista pelijärjestystä.

Lohkossa 1, 2 ja 3 jatkoon menijä selviytyi voittopisteiden perusteella. Lohkossa 4 kaikki joukkueet ovat saaneet saman voittopistemäärän, jolloin jatkoon selviytyi eniten pluspisteitä saanut joukkue. Semifinaalissa voitti pelinsä joukkueet 1 ja 12, jotka pelasivat kilpailun voitosta. Em. pelien hävinneet pelasivat kilpailun sijoituksista 3-4.

PARIKILPAILU

61. YLEISTÄ

61.1 JOUKKUE/ PARIPELIN LYHYT UUSINTA

- kummallekin kenttäpuoliskolle asetetaan neljä kyykkäparia eturajoille metrin välein aloittaen metri sivurajasta, kaksi reunimmaista paria pystyyn ja kaksi keskimmäistä paria makuulle kyljet lyöjään päin.

HENKILÖKOHTAINEN KILPAILU

63. PISTELASKENTA JA SIJOITUKSET

Pelin tulos muodostuu seuraavasti: jos pelaaja lyö pelineliönsä tyhjäksi vähemmällä kuin 20 mailalla/ pelipuolisko, käyttämättä jääneet mailat tulevat hänelle pluspisteiksi. Jos pelaajalle jää 20 mailan/ pelipuolisko jälkeen pelikenttään kyykkiä, lasketaan miinus pisteet kohdan 59 mukaisesti. Lopputulos on kahden pelipuoliskon yhteenlaskettu tulos.

Paremmuusjärjestys määräytyy seuraavasti:

- a) paras heittotulos.
- b) tasatuloksilla sijoituksen määrää ensin hutien määrä, sitten paremman pelipuoliskon tulos, sen jälkeen paremman puoliskon ensimmäisen heittovuoron yhteistulos, sitten toisen heittovuoron yhteistulos jne., sitten huonomman puoliskon ensimmäisen heittovuoron yhteistulos, sitten toisen heittovuoron yhteistulos jne. Jos nämäkin ovat tasan, katsotaan ratkaisuksi maila kerrallaan aloittaen paremman pelipuoliskon ensimmäisestä mailasta jne. Jos pelaajan kumpikin pelipuolisko on tasan, katsotaan paremmaksi puoliskoksi se puolisko, jonka ensimmäisen neljän mailan tulos on parempi tai niiden ollessa tasan katsotaan seuraavan neljän mailan tulos jne. Mestaruuskilpailuissa sijoista 1-3 ja Cup-osakilpailun voitosta mestaruussarjoissa on tasatuloksella suoritettava uusintapeli. Veteraanisarjoissa on vanhempi tasatuloksella parempi. Täsmälleen samanikäisten veteraanisarjalaisten tasatuloksella sijoitukset määritellään kuten muissakin sarjoissa.

SM-kilpailussa järjestetään mestaruussarjojen kilpailu karsintakilpailuna. Loppukilpailuun pääsee miehissä kymmenen parasta ja naisissa kuusi parasta. Cup-osakilpailussa järjestetään karsintakilpailu miesten mestaruussarjassa, mikäli osallistujia on vähintään 10. Loppukilpailuun pääsee kahdeksan parasta. Paremmuusjärjestys määräytyy loppukilpailun tuloksien perusteella.

VIISIOTTELU

65. PELIKUVIOT JA PISTELASKENTA

65.2 HARVAHAMMAS

Harvahampaassa asetetaan viisi kyykkäparia eturajalle (kuva 10) 50 cm sivurajoista metrin välein. Tähän kuvioon pelaajalla on käytettävissä 20 mailaa. Mailat heitetään avausheiton jälkeiseltä jatkoetäisyydeltä (kohta 46). Jos pelaajalle jää 20 mailan jälkeen pelikenttään kyykkiä, lasketaan miinus pisteet kohdan 59 mukaisesti. Käyttämättä jääneet mailat antavat kukin yhden pluspisteen.

66. SIJOITUKSET

Henkilökohtaisessa kilpailussa pelaajan lopputulos on kaikkien pelikuvioiden yhteenlaskettu tulos. Voittaja on suurimman pluspistemäärän saanut pelaaja. Tasatuloksella sijoituksista 1-3 mestaruuskilpailuissa suoritetaan uusinta ainoastaan harvahampaalla samalle kenttäpuoliskolle niin monta kertaa, kunnes paremmuus selviää. Sijoituksista neljä ja eteenpäin tasatuloksella ratkaisee ensin avauksen tulos, sitten harvahammas, makuu, jono, keko ilman uusintapeliä.

Parikilpailussa lasketaan yhteen kahden kilpailijan lopputulos. Tasatuloksella sijoista 1-3 uusitaan harvahampaalla siten, että kumpikin pelaaja heittää tuloksen samalle kenttäpuoliskolle vuorotellen vastustajaparin pelaajan kanssa ja yhteenlaskettu tulos ratkaisee. Sijoituksista neljä ja eteenpäin tasatuloksella ratkaisee ensin paremman tuloksen heittäneen pelaajan avaus, harvahammas jne. ja sitten huonomman tuloksen heittäneen pelaajan vastaavat kohdat.

Joukkuekilpailussa lasketaan yhteen neljän kilpailijan lopputulos. Tasatuloksella sijoista 1-3 uusitaan harvahampaalla samalle kenttäpuoliskolle vuorotellen vastustajajoukkueen pelaajan kanssa ja yhteenlaskettu tulos ratkaisee. Sijoituksista neljä ja siitä eteenpäin ratkaisu tapahtuu kuten paripelissä.

Sarjajaot ja heittomatkat ovat samat kuin henkilökohtaisissa kilpailuissa. Veteraanisarjoissa hyvitys lasketaan lopputulokseen kuten henkilökohtaisessa pelissä. Veteraanisarjoissa tasatuloksella on iäkkäämpi pelaaja parempi ilman uusintaa.